



NUTZERHANDBUCH

1. PRODUKTBESCHREIBUNG	3
2. GERÄTEMERKMALE	3
3. MONTAGE	3
4. VERDRAHTUNG	4
5. VERBINDEN VON FINGERABDRUCKLESERN MIT DEM EWS CONTROLLER	4
5.1 VERBINDUNG VON FINGERABDRUCKLESERN MIT EWS CONTROLLERN ÜBER EINE RS-485 DATENLEITUNG	5
5.2 ANSCHLUSS VON FINGERABDRUCKLESERN, WENN ALLE CONTROLLER ÜBER TCP/IP KOMMUNIZIEREN	5
6. BETRIEB MIT CONTROLLERN ANDERER HERSTELLER	6
6.1 PIN-BELEGUNG DES KONVERTERS	6
7. REGISTRIERUNG	7
8. KONFIGURATION DES FINGERABDRUCKLESERS ÜBER DIE PROS CS SOFTWARE	7
8.1 HINZUFÜGEN EINES FINGERABDRUCKLESERS	7
8.2 EGISTRIERUNG DER FINGERABDRÜCKE ÜBER EINEN LESER	8
8.3 REGISTRIERUNG DER FINGERABDRÜCKE ÜBER DAS DESKTOPESEGERÄT	9
8.4 FINGERABDRÜCKE LÖSCHEN	10
8.5 FINGERABDRÜCKE AUF DIE FINGERABDRUCKLESER HOCHLADEN	10
8.6 FIRMWARE AKTUALISIERUNG	11
8.7 SENSORKALIBRIERUNG	11
8.8 KONFIGURATION AN LESEGERÄT SENDEN	11
8.9 ERWEITERTE EINSTELLUNGEN	11
9. KONFIGURATION DES FINGERABDRUCKLESERS ÜBER BIOMANAGER	12
9.1 PORTAL HINZUFÜGEN	12
9.2 LESER HINZUFÜGEN	13
9.3 LESER BEARBEITEN	13
9.4 LESER LÖSCHEN	14
9.5 BENUTZER HINZUFÜGEN	15
9.6 FINGERABDRÜCKE LÖSCHEN	15
9.7 FINGERABDRÜCKE AUF DIE FINGERABDRUCKLESER ÜBERTRAGEN	15
9.8 BENUTZERDEFINIERTES WIEGANDPROTOKOLL	16
10. ERKLÄRUNG DES WIEGANDPROTOKOLLS	17
11. SICHERHEITSVORKEHRUNGEN	18

➤ 1. PRODUKTBESCHREIBUNG

Der BIOC3 ist ein Wiegand Fingerabdruckleser für den Innengebrauch. Es können bis zu 9.500 Fingerabdrücke gespeichert werden und verfügt über einen programmierbaren Wiegandausgang (8 bis 128 Bit).

Konfiguration des Lesegerätes und die Registrierung der Fingerabdrücke erfolgt über PC Software.

Die Fingerabdruckleser sind über einen RS485-Bus verbunden, der auch für das Hochladen der Fingerabdrücke und zur Konfiguration genutzt wird.

Wird das Gerät mit Controllern eines anderen Herstellers genutzt, müssen der Fingerabdruckleser und der PC durch einen Konverter verbunden werden (CNV200: RS485 zu USB oder CNV1000: RS485 zu TCP/IP). Es ist nur ein Konverter je System notwendig (ein Konverter für 1, 2, 3...30, 31 Fingerabdruckleser)

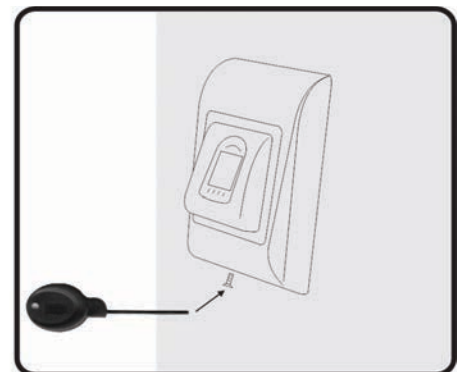
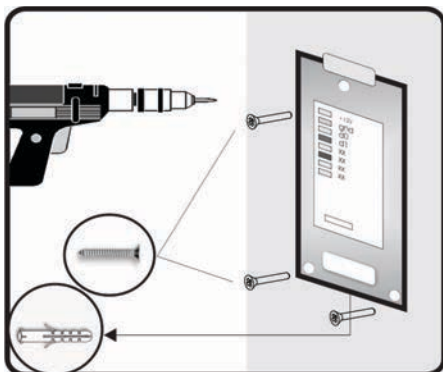
Beim unerlaubten Versuch das Gerät zu öffnen oder aus der Wand zu entfernen, wird der Alarm über den Sabotageschutz ausgelöst.

➤ 2. GERÄTEMERKMALE

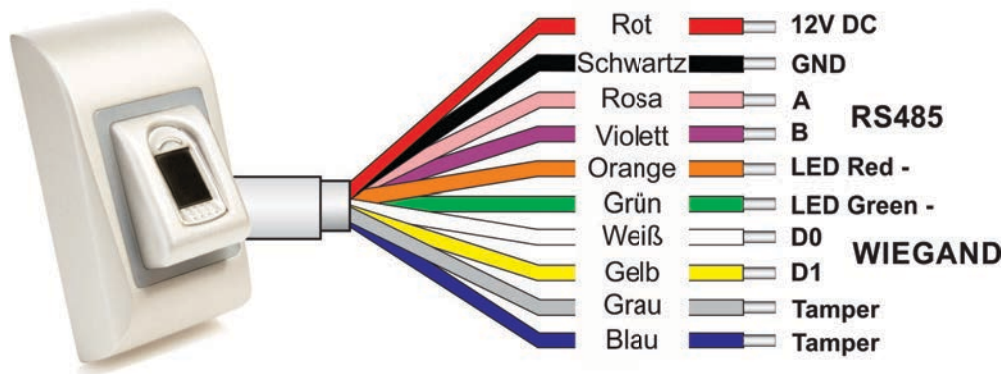
Fingerabdruckspeicherkapazität	bis zu 9.500 Fingerabdrücke
Technologie	Fingerleser
Authentifizierung	Finger
Fingerabdrücke je Benutzer	1-10 Fingerabdrücke
Schnittstelle	8 bis 128 Bit Wiegand; Voreinstellung: 26 Bit Wiegand
Protokollprogrammierung	über PROS CS Software (EWS-System) und BIOMANAGER (alle Zutrittskontrollsysteme)
Kabellänge	50m
Sensortechnologie	kapazitiv
Identifizierungszeit 1:1000	970 ms, inklusive Einlesezeit
Fingerabdruckregistrierung	Über den Leser oder das USB-Desktoplesegerät (BIOE)
Verbindung mit dem Controller	Kabel, 1m
Grüne und rote LED	externe Steuerung
Orangefarbene LED	Bereitschaftsanzeige
Summer	Ja
Hintergrundbeleuchtung AN/AUS	Ja, über die Softwareeinstellungen
Tamper	Ja
Stromaufnahme	100mA
Schutzklasse	54
Betriebsspannung	9-14V DC
Betriebstemperatur	0°C bis +40°C
Abmessungen (mm)	92 x 51 x 25
Gehäuse	Aluminiumdruckguss



➤ 3. MONTAGE



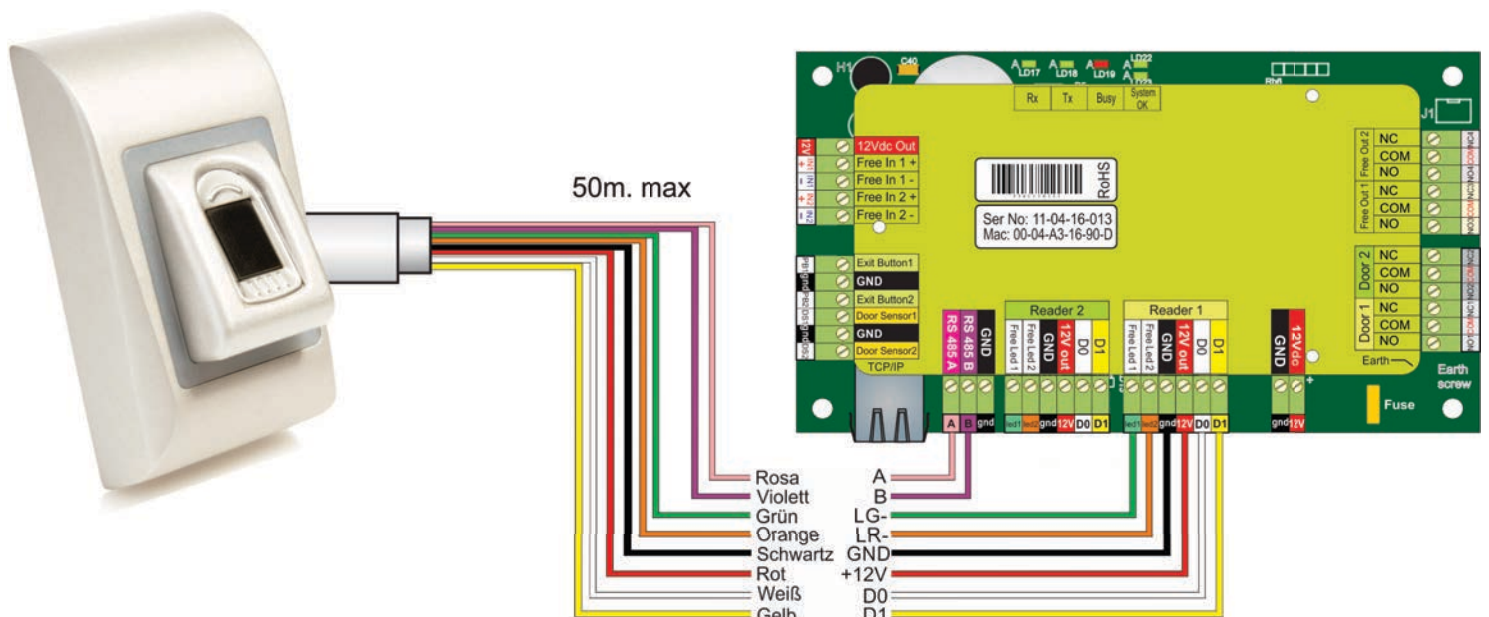
➤ 4. VERDRAHTUNGLER



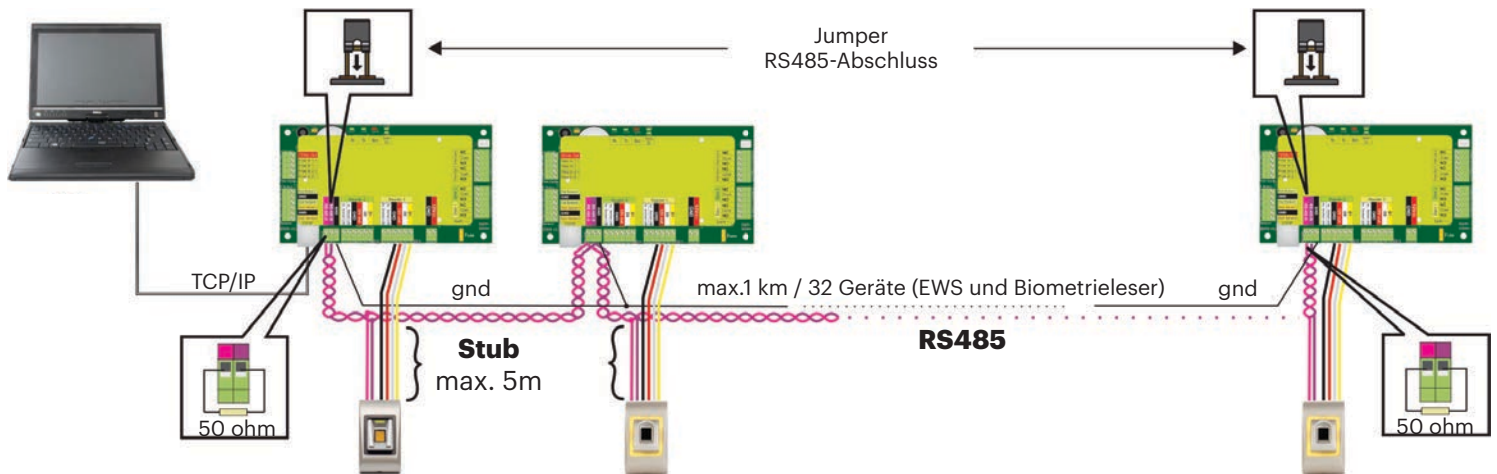
12V DC	9-14V DC
GND	Erdung
A	RS485 A
B	RS485 B
LR-	Rote LED -
LG-	Grüne LED -
D1	Data 1
D0	Data 0
Tamper	Tamper Switch(NO)
Tamper	Tamper Switch(NO)

➤ 5. VERBINDEN VON FINGERABDRUCKLESERN MIT DEM EWS CONTROLLER

- Die Fingerabdruckleser können praktisch an jeden Controller angeschlossen werden, der Wiegand-kompatibel ist (Standard Wiegand 26bit oder benutzerdefinierter Wiegand).
- Die Leitungen D0 und D1 sind Wiegandleitungen und der Wiegandcode wird durch sie übertragen.
- Die RS485 Leitungen (A, B) werden für die Fingerabdruckübertragung und die Einstellung der Lesegeräte genutzt.
- Die Stromversorgung der Fingerabdrucklesegeräte erfolgt über den Controller.
- Verwenden Sie eine andere Stromquelle für den Fingerabdruckleser, verbinden Sie die GND Anschlüsse beider Geräte um die korrekte Übertragung des Wiegandsignals zu gewährleisten.
- Wenn Sie das Lesegerät angeschlossen und eingeschaltet haben, sollte die LED orange leuchten und 2 Piepsignale ertönen. Dies bestätigt Ihnen, dass das Gerät eingeschaltet und einsatzbereit ist.
- Die Registrierung der Fingerabdrücke erfolgt über die PC Software. Hierfür muss eine Verbindung zwischen den Fingerabdrucklesegeräten und dem PC hergestellt sein.

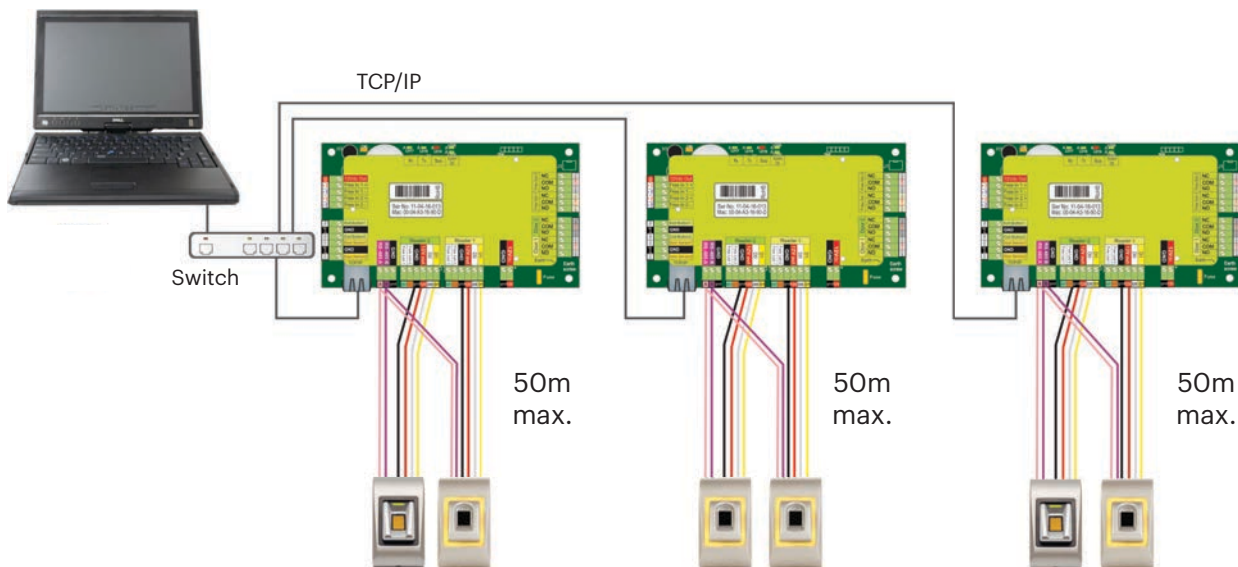


5.1 VERBINDUNG VON FINGERABDRUCKLESERN MIT EWS CONTROLLERN ÜBER EINE RS-485 DATENLEITUNG



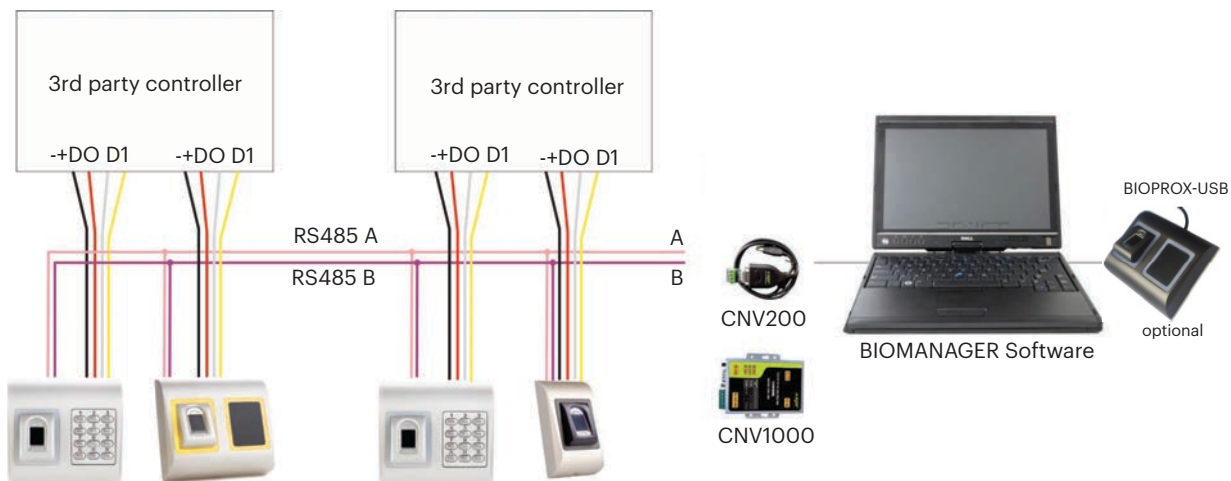
- Die Fingerabdruckleser werden über einen RS485 Datenbus verbunden. Die EWS Controller sind ebenfalls mit diesem RS485-Bus verbunden.
- Die maximale Anzahl an Geräten in einem Netzwerk (EWS + Fingerabdruckleser) beträgt 32.
- Umfasst das Netzwerk mehr als 32 Geräte, ist ein RS 485 HUB notwendig.
- Die RS485 Verbindung sollte als Reihenverdrahtung (Daisy-Chain) konfiguriert werden, NICHT als Sternverdrahtung. Wenn an gewissen Stellen eine Sterntopologie erforderlich ist, halten Sie die vom RS485 Hauptbus abgehenden Leitungen so kurz wie möglich. Die maximale Länge der Leitungen hängt von der Installation ab (Gesamtanzahl der Geräte in der RS485 Verbindung (Gesamtkabellänge, Abschluss, Kabelart...), daher empfehlen wird die Leitungslänge unter 10 Metern zu halten und zu bedenken, dass dies eine mögliche Ursache für Fehler in der Kommunikation mit der PC Software sein kann.
- Ausschließlich Verwendung von geschirmten und verdrehten Kabeln mit einem Leiterquerschnitt von mind. 0,2 mm .
- Verbinden Sie die Erdung (OV) jeder Einheit in der RS 485 Leitung mit dem dritten Draht des jeweiligen Kabels.
- Die Abschirmung des Kommunikationskabels zwischen zwei Geräten muss auf EINER Seite der RS 485 Leitung GEERDET werden. Wählen Sie die Seite, die eine Erdungsverbindung zum Gebäudenetzwerk hat.

5.2 ANSCHLUSS VON FINGERABDRUCKLESERN, WENN ALLE CONTROLLER ÜBER TCP/IP KOMMUNIZIEREN



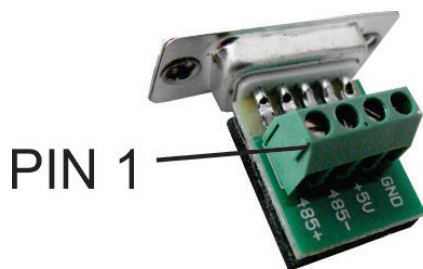
- Wenn alle Controller über TCP/IP verbunden sind, dann wird das RS-485 Netzwerk zum lokalen Netzwerk (von Leser 1 zum Controller und dann zu Leser 2).
- Verbinden Sie die Leser direkt mit den RS-485 Anschlüssen jedes Controllers.
- Wenn die Entfernung zwischen Leser und Controller sehr groß (50 m) und die Kommunikation mit dem Leser nicht möglich ist, dann muss das RS-485 Netzwerk terminiert werden, indem die Jumper des EWS Controllers geschlossen werden.

➤ 6. BETRIEB MIT CONTROLLERN ANDERER HERSTELLER



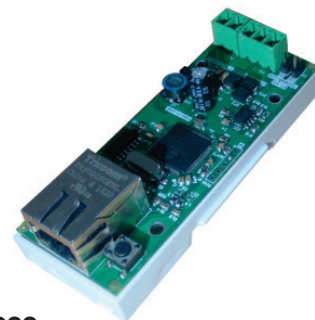
- Verbinden Sie DO, D1, GND und +12V mit dem Controller des anderen Herstellers.
- Verbinden Sie die RS485 Anschlüsse (A, B) mit dem Konverter. Schließen Sie den Konverter an den PC an.
- Die Registrierung der Fingerabdrücke erfolgt über die PC Software. Die Fingerabdruckleser müssen mit dem PC verbunden sein.
- Die Fingerabdruckleser kommunizieren über einen RS485 Datenbus miteinander und über einen Konverter mit der PC Software.
- Die RS485 Verbindung sollte als Reihenverdrahtung (Daisy-Chain), NICHT als Sternverdrahtung konfiguriert werden. Die vom RS485 Hauptstrang abgehenden Leitungen sollten so kurz wie möglich sein (nicht länger als 5 Meter)
- Es wird nur ein Konverter pro Installation benötigt, nicht pro Leser.

➤ 6.1 PIN-BELEGUNG DES KONVERTERS



CNV200

RS485-USB-Konverter
Installation als serielles USB Gerät
(siehe CNV200 Handbuch) Die Treiber
finden Sie auf der CD



CNV1000

RS485-TCP/IP-Konverter
Keine Installation erforderlich. IP Adresse
wird durch Internet Browser geliefert
(siehe CNV1000 Handbuch)

Fingerabdruckleser		Konverter
RS 485 A	—	PIN 1 (RS 485 +)
RS 485 B	—	PIN 2 (RS 485 -)



8.2 EGISTRIERUNG DER FINGERABDRÜCKE ÜBER EINEN LESER

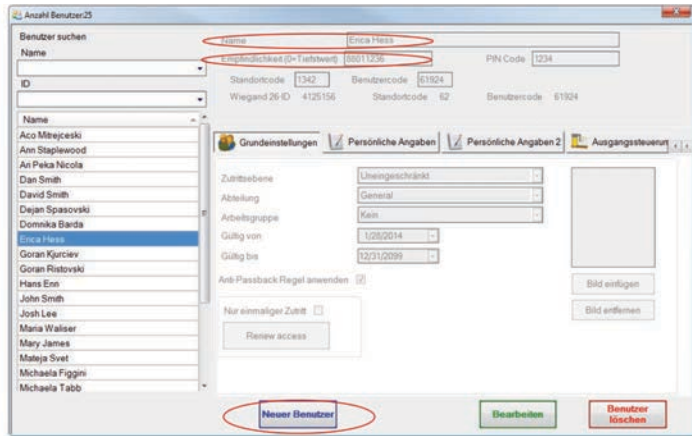
1. Öffnen Sie das Benutzerfenster und erstellen Sie einen neuen Benutzer.
Auf "Neuer Benutzer" klicken, einen Namen, die ID (Kartenummer) und den PIN-Code eingeben. (8.7)
2. Den Reiter "Biometrie" öffnen
3. Mit der linken Maustaste den Leser wählen, über den die Registrierung erfolgen soll. (8.8)
4. Rechtsklick auf die Fingerspitze und "Registrieren" wählen. (8.9)
5. Innerhalb von 25 Sek. den Finger auf den ausgewählten Leser auflegen, der Finger verfärbt sich rot und neben der Fingerspitze wird der Fortschritt der Registrierung in Prozent angezeigt. (8.10)
- Während dieser 25 Sek. blinkt die orangefarbene LED des Lesers.
6. Wiederholen Sie die Punkte 4. & 5. für jeden Finger, der eingelesen werden soll.
7. Klicken Sie auf "Neuen Abdruck speichern" und der Fingerabdruck wird automatisch an alle Fingerabdruckleser gesendet, über die dem Benutzer der Zutritt gewährt werden soll, d.h. an alle Leser die dem Benutzer über die Zutrittsebene zugewiesen sind.

Beispiel: Ist die Zutrittsebene des Benutzers "Unbegrenzt", dann werden die Fingerabdrücke an alle Leser gesendet. Ist die Zutrittsebene des Benutzers auf Leser 1 und Leser 3 beschränkt, dann werden die Fingerabdrücke nur an diese beiden Leser gesendet.

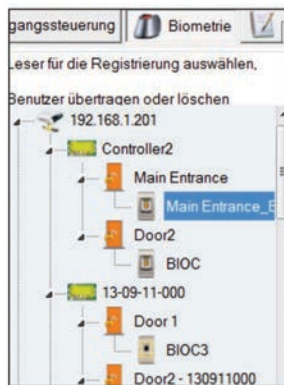
Bitte beachten: Um zu überprüfen, ob alle Fingerabdrücke an den Leser übertragen wurden, Rechtsklick auf den Leser und "Speicherstatus" wählen. (8.11)

Im Ereignisfenster wird die Anzahl der im Leser gespeicherten Fingerabdrücke angezeigt. (8.12)

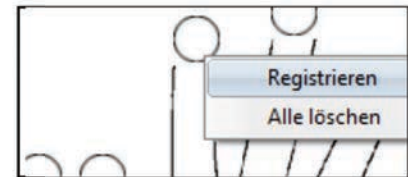
Bitte beachten: Auch wenn mehrere Fingerabdrücke für einen Benutzer hinzugefügt wurden, senden alle Fingerabdrücke denselben Wiegandcode an den Controller, der in dem Feld Benutzer-ID (Kartenummer) eingetragen wurde.



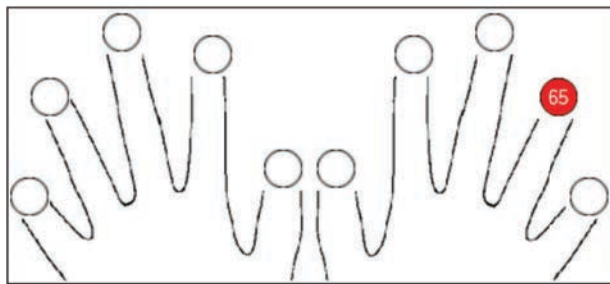
8.7



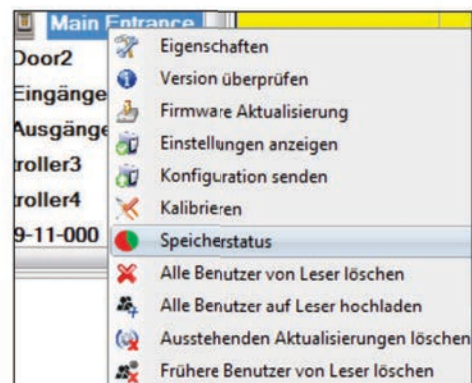
8.8



8.9



8.10



8.11

Leser	Tür	Ereignis
Main Entrance_BIOC2		Registrierte Finger:43

8.12

Verbinden Sie den Desktopleser (BIOE) mit dem PC. Wenn das Gerät nicht automatisch installiert wird, installieren Sie die Treiber, Sie finden diese auf der mitgelieferten CD. Das Gerät wird installiert wie ein USB-Gerät. Sobald der Desktopleser installiert wurde, erscheint er automatisch in der Software. (8.13)

1. Öffnen Sie das Benutzerfenster und erstellen Sie einen neuen Benutzer. Auf "Neuer Benutzer" klicken, einen Namen, die ID (Kartenummer) und den PIN-Code eingeben. (8.7)
2. Den Reiter "Biometrie" öffnen
3. Mit der linken Maustaste den USB-Desktopleser wählen.
4. Den Finger auf BIOE auflegen, Rechtsklick auf die Fingerspitze und auf "Registrieren" klicken. (8.9)
5. Die Fingerspitze verfärbt sich rot und daneben wird der Fortschritt der Registrierung in Prozent angezeigt. (8.10)
6. Punkt 5 für jeden Finger wiederholen, der registriert werden soll.
7. Klicken Sie auf "Neuen Abdruck speichern" und der Fingerabdruck wird automatisch an alle Fingerabdruckleser gesendet, über die dem Benutzer der Zutritt gewährt werden soll, d.h. an alle Leser die dem Benutzer über die Zutrittsebene zugewiesen wurden.

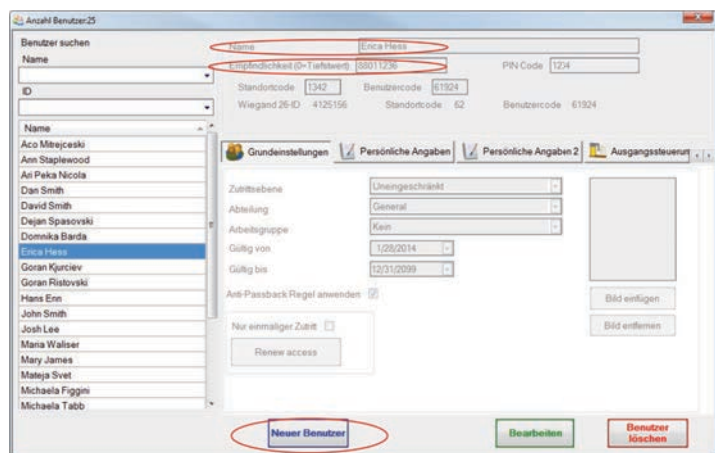
Sollte der Leser offline sein, werden die Fingerabdrücke gesendet, sobald wieder eine Verbindung zwischen dem PROS Server und dem Leser hergestellt wird. Es sind keine weitere Registrierung oder sonstige Schritte erforderlich. Die Fingerabdrücke werden gesendet, sobald die Verbindung erneut hergestellt ist.

Beispiel: Ist die Zutrittsebene des Benutzers "Unbegrenzt", dann werden die Fingerabdrücke an alle Leser gesendet. Ist die Zutrittsebene des Benutzers auf Leser 1 und Leser 3 beschränkt, dann werden die Fingerabdrücke nur an diese beiden Leser gesendet.

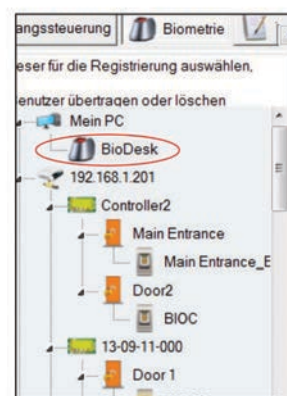
Hinweis: Um zu überprüfen, ob alle Fingerabdrücke an den Leser übertragen wurden, Rechtsklick auf den Leser und "Speicherstatus" wählen. (8.11)

Im Ereignisfenster wird die Anzahl der im Leser gespeicherten Fingerabdrücke angezeigt. (8.12)

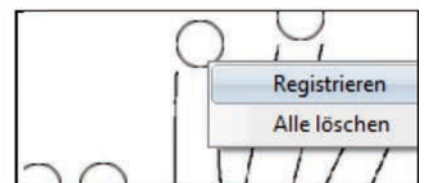
Hinweis: Auch wenn mehrere Fingerabdrücke für einen Benutzer registriert werden, senden alle Fingerabdrücke denselben Wiegandcode an den Controller, der in dem Feld Benutzer-ID (Kartenummer) eingetragen wurde.



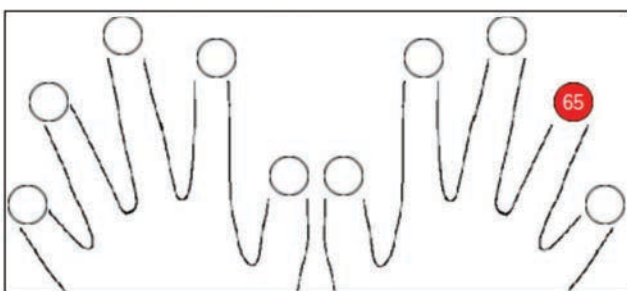
8.7



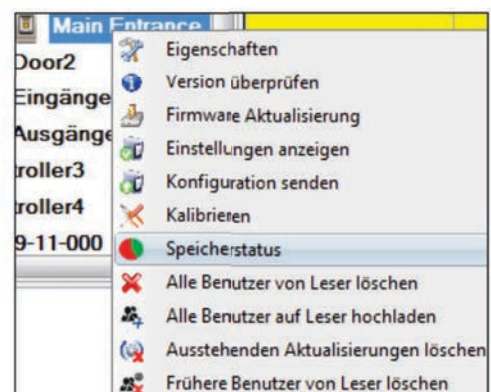
8.8



8.9



8.10



8.11

Leser	Tür	Ereignis
Main Entrance_BIOC2		Registrierte Finger:43

8.12

8.4 FINGERABDRÜCKE LÖSCHEN

Normalerweise werden die Fingerabdrücke im Fingerabdruckleser und in der Software gespeichert. Die Abdrücke können entweder nur vom Leser oder von beiden Orten gelöscht werden.

Das Löschen eines Benutzers vom Fingerabdruckleser

Den gewünschten Benutzer wählen

Auf "Benutzer löschen" klicken. Der Benutzer und seine Fingerabdrücke werden von der Software und von den Fingerabdrucklesern gelöscht. (8.14)

Alle Benutzer vom Fingerabdruckleser löschen

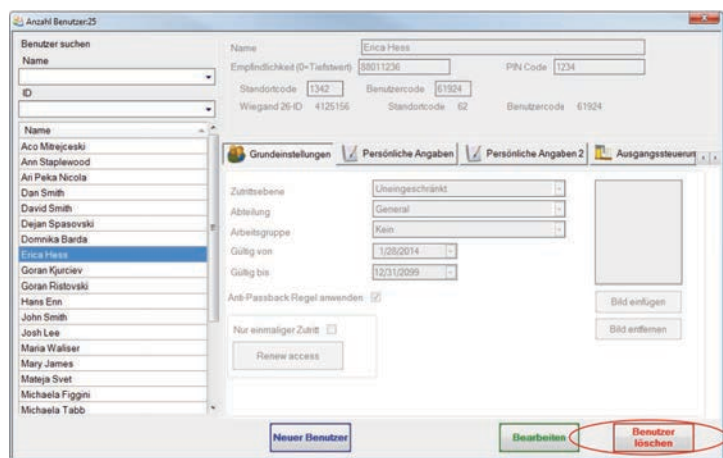
Rechtsklick auf den Leser und "Alle Benutzer von Leser löschen" wählen. (8.15)

Einen oder mehrere Fingerabdrücke löschen

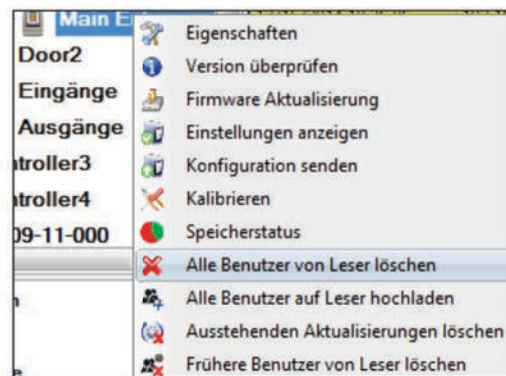
Den Benutzer wählen und den Reiter "Biometrie" öffnen.

Rechtsklick auf den zu löschenden Fingerabdruck und "Löschen" wählen, um einen Finger zu löschen oder "Alle Löschen", um alle Fingerabdrücke des Benutzers zu löschen. Dann auf "Änderungen speichern" klicken.

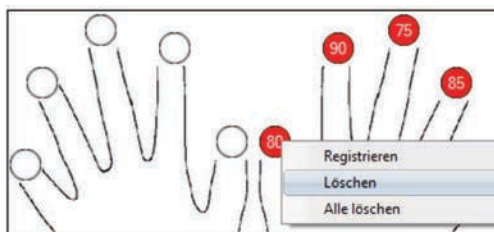
Mit diesem Vorgang werden die Fingerabdrücke des Benutzers aus der Software und vom Leser gelöscht. (8.16)



8.14



8.15



8.16

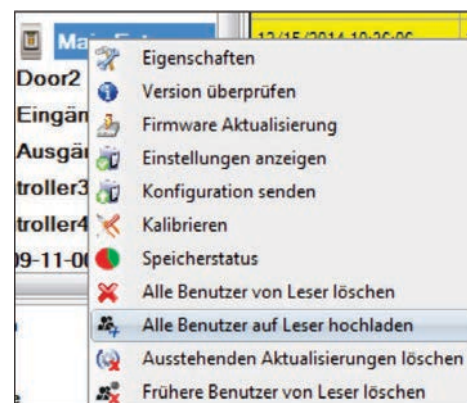
8.5 FINGERABDRÜCKE AUF DIE FINGERABDRUCKLESER HOCHLADEN

Rechtsklick auf den Fingerabdruckleser und "Alle Benutzer auf Leser hochladen" wählen.

Solange der Leser Fingerabdrücke empfängt, blinkt er orange.

Hinweis: Verwenden Sie diese Funktion, um einen Leser zu ändern oder hinzuzufügen, um ausstehende Aufgaben in der Software zu löschen oder wenn Sie nicht sicher sind, ob die Fingerabdrücke des Leserspeichers mit der Softwaredatenbank übereinstimmen.

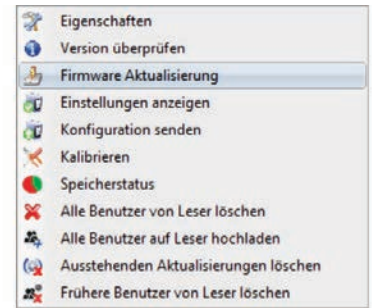
Normalerweise werden die Fingerabdrücke automatisch übertragen und dieser Vorgang ist nicht erforderlich.



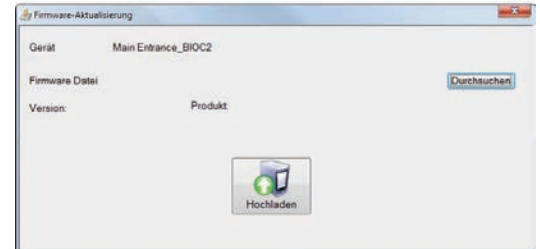
8.17

8.6 FIRMWARE AKTUALISIERUNG

Rechtsklick auf den Leser und das Menü "Firmware aktualisieren" wählen (8.18)
 Im Fenster "Firmware aktualisieren", auf die Schaltfläche "Durchsuchen" klicken (8.19). Der automatische Speicherort für die mit PROS CS installierten Firmwaredateien ist der Ordner "Firmware".
 Wählen Sie die Firmwaredatei mit der Endung ".xhc".
 Auf die Schaltfläche "Hochladen" klicken
 Wichtig: Die Meldung "Aktualisierung abgeschlossen" abwarten. Während des gesamten Vorgangs den Leser oder sonstige Kommunikationsgeräte nicht abschalten oder die Software beenden.



8.18

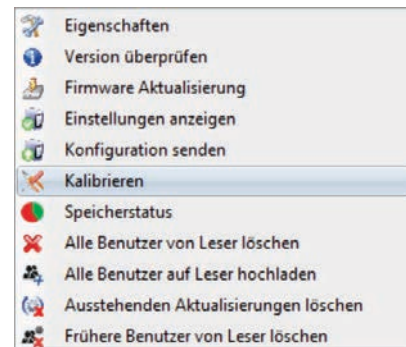


8.19

8.7 SENSORKALIBRIERUNG

Rechtsklick auf den Fingerabdruckleser, "Kalibrieren" wählen und die Bestätigungsmeldung abwarten.

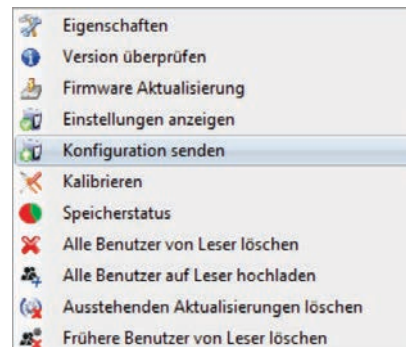
Bitte beachten: Eine Kalibrierung sollte durchgeführt werden, wenn der Leser eingerichtet wird oder falls Probleme beim Lesen der Finger auftreten.



8.8 KONFIGURATION AN LESEGERÄT SENDEN

Rechtsklick auf Leser und im Auswahlménü **Konfiguration senden** wählen.
 Überprüfen Sie den Konfigurationsverlauf in der Ereignisanzeige.

Anmerkung: Der Fingerabdruckleser erhält die Einstellungen automatisch. Diese Funktion wird benutzt wenn der Leser während Einstellungsänderungen offline war.



8.9 ERWEITERTE EINSTELLUNGEN

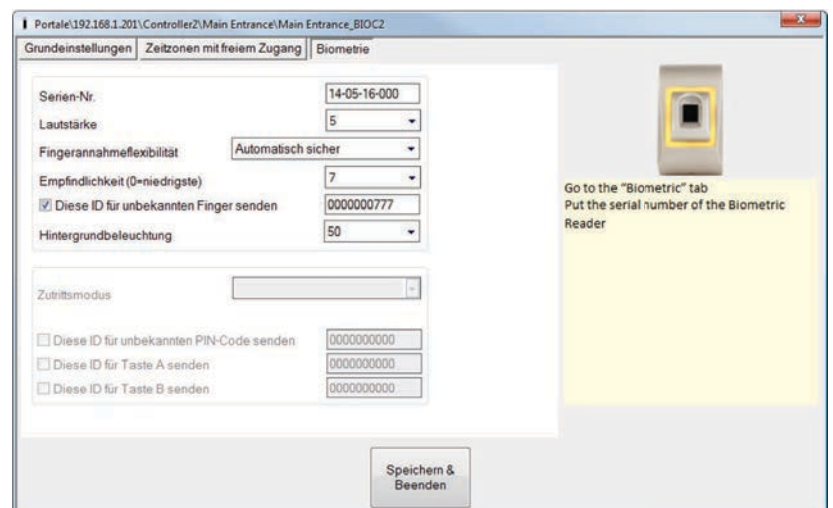
Diese ID senden für:

Unbekannter Finger: sendet den eingegebenen Wiegandcode wenn ein unbekannter Finger gescannt wurde.

-Lautstärke: Gerätelautstärke (AN/AUS)

-Fingerannahmeflexibilität: Toleranzbereich. Empfohlene Einstellung ist „Automatisch sicher“.

Empfindlichkeit: Empfindlichkeit des Biosensors, die empfohlene Einstellung ist 7, höchste Sensibilität.



9. KONFIGURATION DES FINGERABDRUCKLESERS ÜBER BIOMANAGER CS

BIOMANAGER CS ist eine Software für die Verwaltung von Fingerabdrücken von XPR-Fingerabdrucklesern, die mit einem Controller eines anderen Herstellers verwendet werden.

Hauptfunktionen:

Registrierung der Fingerabdrücke

Ist über ALLE Fingerabdruckleser im Netzwerk oder den USB-Desktop-Fingerabdruckleser möglich.

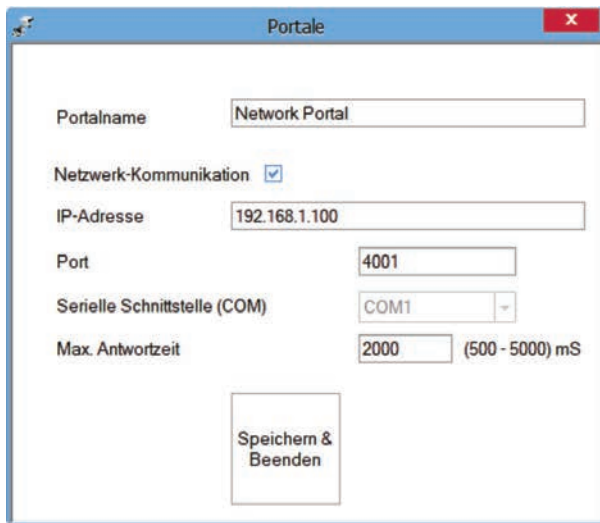
Übertragung der Fingerabdrücke

Die Fingerabdrücke können an alle Leser im Netzwerk gesendet werden. Die Benutzer können an unterschiedliche Leser gesendet werden.

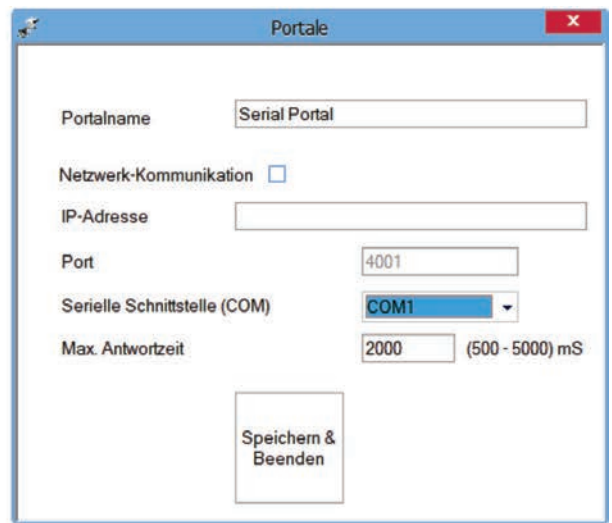
Verwaltung und Übertragung der PIN-Codes

Konfiguration der PIN-Code-Länge (1 bis 8 Ziffern) und PIN-Code-Übertragung. Konfiguration des Wiegandausgangs. Der Wiegandausgang der Fingerabdruckleser kann bitweise konfiguriert werden.

9.1 PORTAL HINZUFÜGEN



9.1



9.2

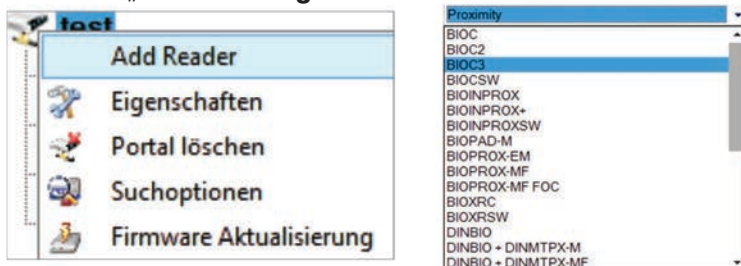
Rechtsklick auf „Portal“ und dann „Portal hinzufügen“ wählen.

Wenn es sich bei dem für den Fingerabdruckleser verwendeten Konverter, um einen RS-485-zu-TCP/IP-Konverter handelt, kann ein Portal erstellt werden, indem die IP-Adresse des Konverters hinzugefügt wird.(9.1)

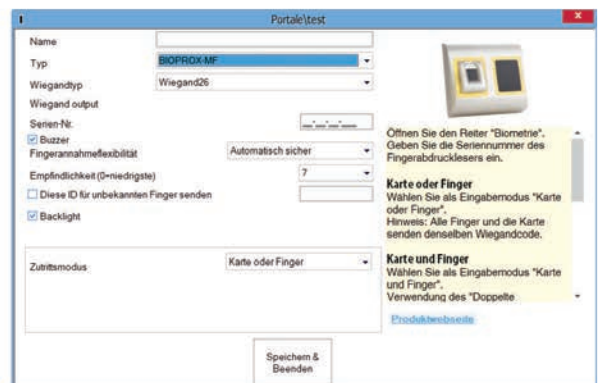
Wenn es sich bei dem für den Fingerabdruckleser verwendeten Konverter, um einen RS-485-zu-USB-Konverter handelt, kann ein Portal erstellt werden, indem der COM-Port des Konverters hinzugefügt wird.(9.2)

9.2 EINEN LESER HINZUFÜGEN

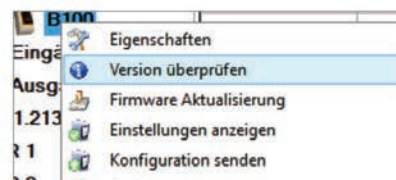
Rechtsklick auf das mit dem Leser verbundene Portal und „Leser hinzufügen“ wählen.



Auf „Speichern“ klicken, dann erscheint ein Lesersymbol unter dem ausgewählten Portal.



Formular „Leser“ ausfüllen.



Rechtsklick auf Leser und „Version prüfen“ wählen.

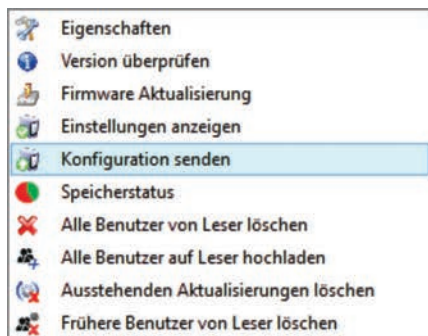
Wenn der Leser online ist, wird eine neue Zeile oben zur Ereignistabelle hinzugefügt.

Uhrzeit	Portal	Controller	Leser	Tür	Ereignis	Benutzer
10/25/2017 15:33:14	192.168.1.201	Third Floor II	B100		Gerät ist online	Typ: B100 Version: 1.9

Sollte der Leser offline sein, erscheint die folgende Zeile oben in der Tabelle.

Uhrzeit	Portal	Controller	Leser	Tür	Ereignis	Benutzer
3/13/2018 4:21:53 PM	192.168.1.100		Main Entry		Antwortet nicht	

Ist der Leser online, Rechtsklick auf den Leser und „**Konfiguration senden**“ wählen.

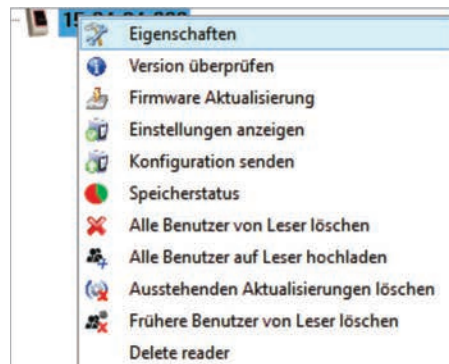


Überprüfen Sie in der Ereignistabelle, ob die Konfiguration erfolgreich war

Uhrzeit	Portal	Controller	Leser	Tür	Ereignis	Benutzer
10/25/2017 15:31:19	192.168.1.201	Third Floor II	B100		Wiegand konfigurieren	Erfolgreich
10/25/2017 15:31:18	192.168.1.201	Third Floor II	B100		Toleranzbereich konfigurieren	Erfolgreich
10/25/2017 15:31:17	192.168.1.201	Third Floor II	B100		Parameter konfigurieren	Erfolgreich

9.3 LESER BEARBEITEN

Rechtsklick auf den Leser und „**Eigenschaften**“



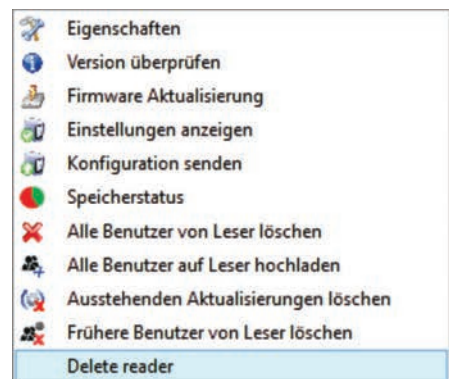
Überprüfen Sie in der Ereignistabelle, ob die Konfiguration erfolgreich war

Uhrzeit	Portal	Controller	Leser	Tür	Ereignis	Benutzer
10/25/2017 15:31:19	192.168.1.201	Third Floor II	B100		Wiegand konfigurieren	Erfolgreich
10/25/2017 15:31:18	192.168.1.201	Third Floor II	B100		Toleranzbereich konfigurieren	Erfolgreich
10/25/2017 15:31:17	192.168.1.201	Third Floor II	B100		Parameter konfigurieren	Erfolgreich

Die gewünschten Änderungen vornehmen und auf „**Speichern**“ klicken

9.4 LESER LÖSCHEN

Rechtsklick auf den Leser und „**Leser löschen**“ wählen



Time	Portal	Controller	Reader	Door	Event
10/28/2015 14:27:19	Konvector_192.168.		asfdaad		Reader deleted

➤ 9.5 BENUTZER HINZUFÜGEN

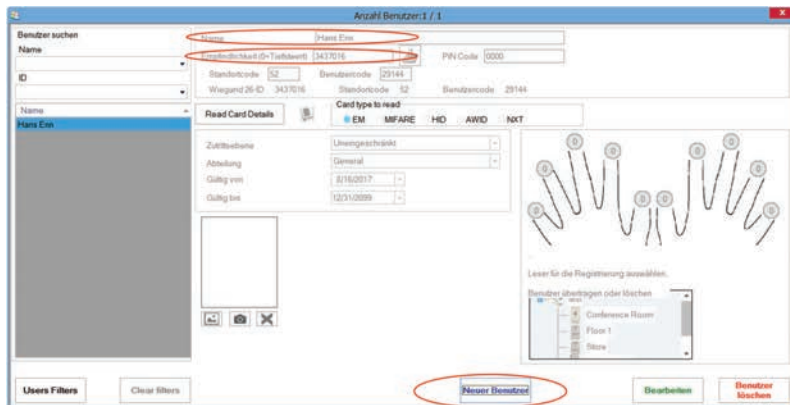
1. Öffnen Sie das Benutzerfenster und erstellen Sie einen neuen Benutzer.
Auf "Neuer Benutzer" klicken, einen Namen und die ID (Kartenummer). (8.7)
2. Den Reiter "Biometrie" öffnen
3. Mit der linken Maustaste den Leser wählen, über den die Registrierung erfolgen soll. (8.8)
4. Rechtsklick auf die Fingerspitze und "Registrieren" wählen. (8.9)
5. Innerhalb von 25 Sek. den Finger auf den ausgewählten Leser auflegen, der Finger verfärbt sich rot und neben der Fingerspitze wird der Fortschritt der Registrierung in Prozent angezeigt. (8.10)
- Während dieser 25 Sek. blinkt die orangefarbene LED des Lesers.
6. Wiederholen Sie die Punkte 4. & 5. für jeden Finger, der eingelesen werden soll.
7. Klicken Sie auf "Neuen Abdruck speichern" und der Fingerabdruck wird automatisch an alle Fingerabdruckleser gesendet, über die dem Benutzer der Zutritt gewährt werden soll, d.h. an alle Leser die dem Benutzer über die Zutrittsebene zugewiesen sind.

Beispiel: Ist die Zutrittsebene des Benutzers "Unbegrenzt", dann werden die Fingerabdrücke an alle Leser gesendet. Ist die Zutrittsebene des Benutzers auf Leser 1 und Leser 3 beschränkt, dann werden die Fingerabdrücke nur an diese beiden Leser gesendet.

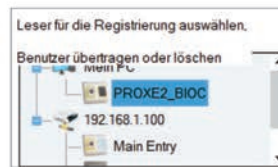
Bitte beachten: Um zu überprüfen, ob alle Fingerabdrücke an den Leser übertragen wurden, Rechtsklick auf den Leser und "Speicherstatus" wählen. (8.11)

Im Ereignisfenster wird die Anzahl der im Leser gespeicherten Fingerabdrücke angezeigt. (8.12)

Bitte beachten: Auch wenn mehrere Fingerabdrücke für einen Benutzer hinzugefügt wurden, senden alle Fingerabdrücke denselben Wiegandcode an den Controller, der in dem Feld Benutzer-ID (Kartenummer) eingetragen wurde.



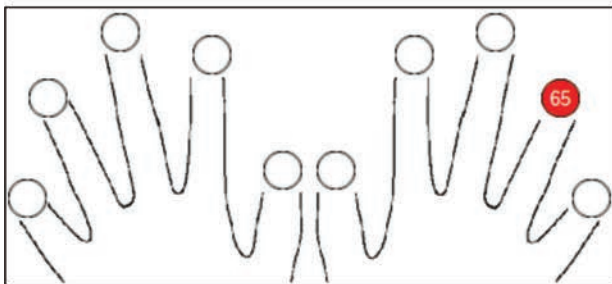
8.7



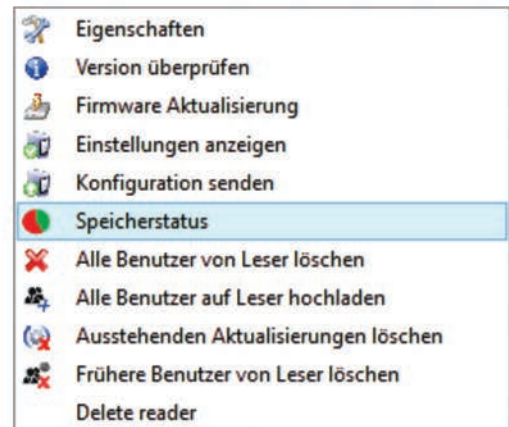
8.8



8.9



8.10



8.11

Leser	Tür	Ereignis
Main Entrance_BIOC2		Registrierte Finger:43

8.12

9.6 FINGERABDRÜCKE LÖSCHEN

Die Fingerabdrücke werden normalerweise im Fingerabdruckleser und in der Software gespeichert. Sie können entweder nur von den Lesern oder von beiden Orten gelöscht werden.

Einen Benutzer aus dem Fingerabdruckleser löschen

Benutzer wählen

Auf „Benutzer löschen“ klicken. Der Benutzer und seine Fingerabdrücke werden aus der Software und den Fingerabdrucklesern gelöscht. (8.14)

Alle Benutzer aus dem Fingerabdruckleser löschen

Rechtsklick auf den Leser und „Alle Benutzer von Leser löschen“ wählen (8.15)

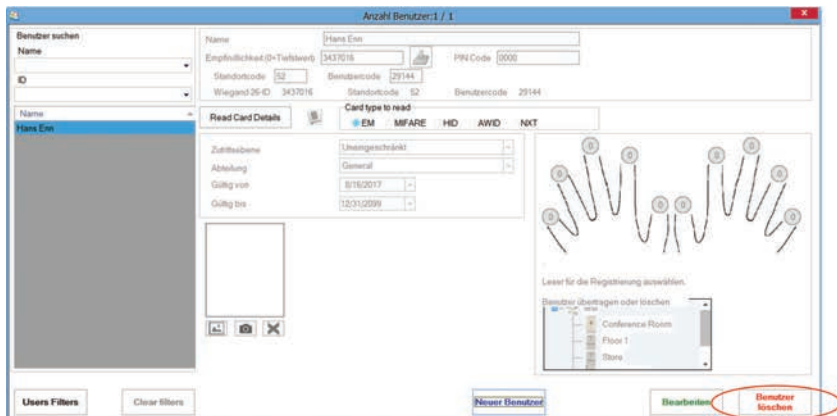
Einen oder mehrere Fingerabdrücke löschen

Benutzer wählen und den Reiter „Biometrie“ öffnen

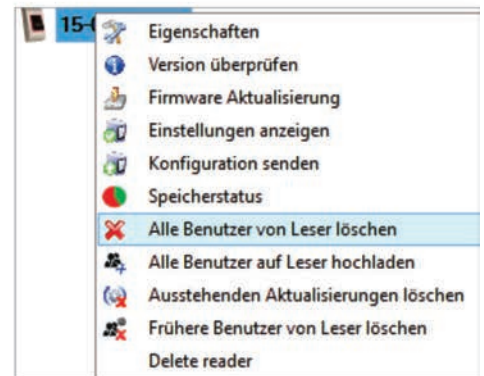
Rechtsklick auf Fingerspitze, die gelöscht werden soll, und „Löschen“ wählen, wenn ein Finger gelöscht werden soll, oder „Alle löschen“, wenn alle Finger des Benutzers gelöscht werden sollen.

Auf „Änderungen speichern“ klicken.

Durch diesen Vorgang werden die Fingerabdrücke des Benutzers aus der Software und vom Leser gelöscht. (8.16)



8.14



8.15



8.16

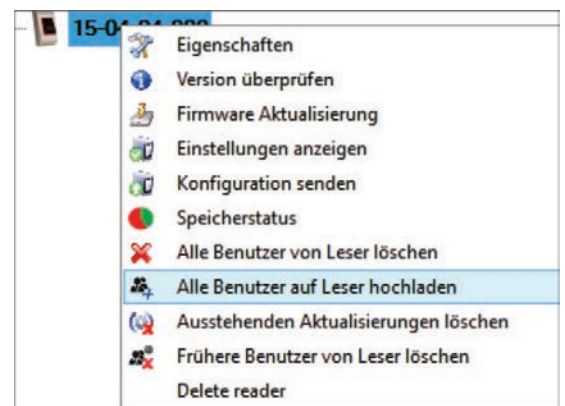
9.7 FINGERABDRÜCKE AUF DIE FINGERABDRUCKLESER ÜBERTRAGEN

Rechtsklick auf den Fingerabdruckleser und

„Alle Benutzer an Leser senden“ wählen

Der Leser blinkt orange während er die Fingerabdrücke empfängt.

Hinweis: Verwenden Sie diese Funktion um einen Leser zu bearbeiten oder hinzuzufügen, wenn ausstehende Aktionen in der Software gelöscht werden sollen oder wenn Sie nicht sicher sind, ob die Fingerabdrücke im Leserspeicher mit der Softwaredatenbank synchronisiert wurden. Normalerweise werden die Fingerabdrücke automatisch gesendet und diese Funktion wird nicht benötigt.



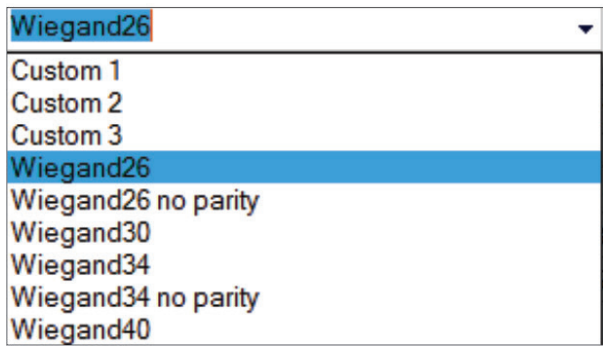
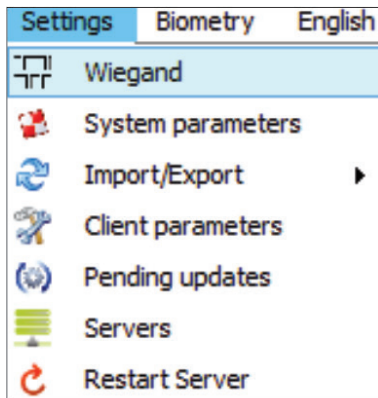
8.17

9.8 BENUTZERDEFINIERTES WIEGANDPROTOKOLL

Beim BIOMANAGER CS sind Wiegand 26, 30, 34 und 40bit als Standardeinstellung programmiert, drei weitere Wiegandformate können vom Nutzer definiert werden.

Einstellung des Wiegandformats:

- Wählen Sie **Wiegand** aus dem Menü Einstellungen



Wählen Sie im Wiegand Einstellungsfenster eines der benutzerdefinierten Wiegandformate aus

Geben Sie nun die Wiegand-Parameter ein

Item	Location	Type	Start	Stop
Parity1	1	1	0	16
Parity2	32	0	17	31
Parity3	0	0	0	0
Parity4	0	0	0	0

Data	7	6	5	4	3	2	1	0
ID low1	24	25	26	27	28	29	30	31
ID high2	16	17	18	19	20	21	22	23
Site low3	8	9	10	11	12	13	14	15
Site high4	0	0	2	3	4	5	6	7

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
Mask	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Data	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31		
Parity	P1															0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	P2	
Wiegand out	P1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	P2

Klicken Sie auf **Speichern**

Hinweis:

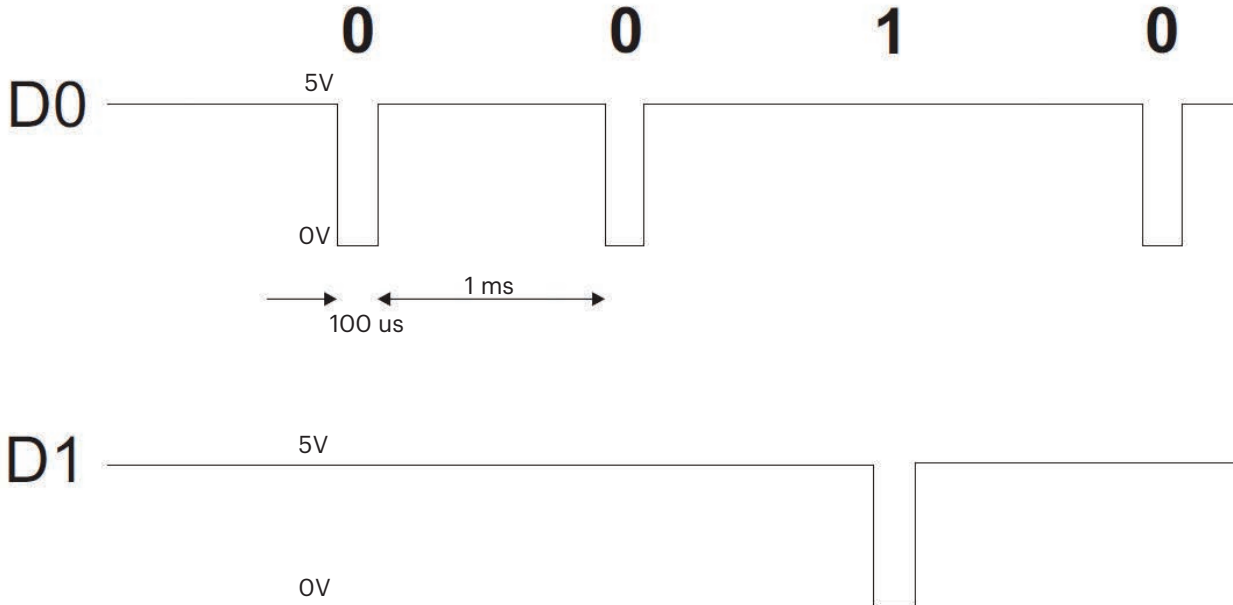
Als Endnutzer haben Sie keinen Zugriff auf die Wiegand Einstellungen. Bitten Sie den Servicetechniker die Parameter

Weitere Information finden Sie im BIOMANAGER CS Nutzerhandbuch.

➤ 10. ERLÄUTERUNG DES WIEGANDPROTOKOLLS

Die Daten werden über die Leitung D0 für die logische "0" und D1 für die logische "1" gesendet. Beide Leitungen übermitteln die Daten asynchron, d.h. ein Low-Signal in DATA 0 steht für "0" und ein Low-Signal in DATA 1 steht für eine "1". Bei einem High-Signal, werden keine Daten übertragen. Es kann jeweils nur eine der beiden Leitungen (D0 / D1) Daten übermitteln.

z.B.: Datenübertragung 0010....



Datenbit 0 = ca. 100 us (Mikrosekunden)

Datenbit 1 = ca. 100 us (Mikrosekunden)

Zeit zwischen zwei Datenbits: ca. 1 ms (Millisekunde). Beide Datenleitungen (D0 und D1) senden ein High-Signal.

Erklärung des 26 Bit Wiegandformats

Jeder Datenblock besteht aus einem ersten Paritätsbit P1, einem festen 8-bit Standortcode, 16 Bits Nutzercode und einem zweiten Paritätsbit P2. Darstellung eines solchen Datenblocks, siehe unten:

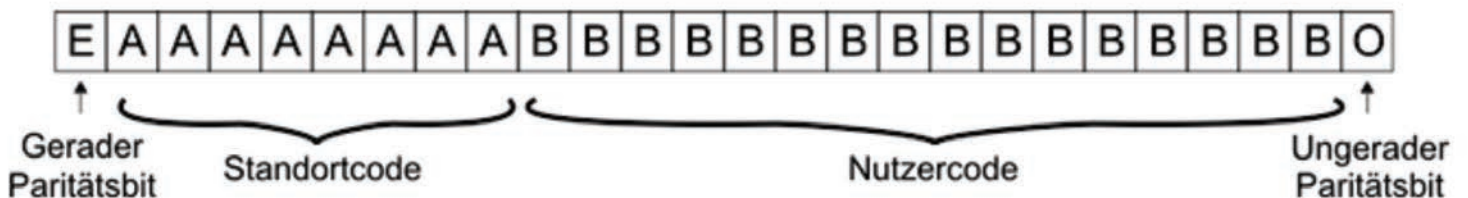
Paritätsbit (bit 1) + 8-bit- Standortcode + 16 bit Nutzercode = 2 bytes + Paritätsbit (bit 26)

	P1	XXXXXXXX	XXXXYYYY YYYYYYYY	P2
Beispiel:		170	31527	
	1	10101010	011101100100111	0

Hinweis: Paritätsbits werden wie folgt berechnet:

P1 = gerade Parität wird über die Bits 2 bis 13 berechnet (X)

P2 = ungerade Parität wird über die Bits 14 bis 25 (Y)



➤ 11. SICHERHEITSVORKEHRUNGEN —

Installieren Sie das Gerät nicht ohne Schutzabdeckung an einem Ort der direkter Sonneneinstrahlung ausgesetzt ist.
Installieren Sie das Gerät und die Verkabelung nicht in der Nähe eines starken elektromagnetischen Feldes wie z.B. einer Funkantenne.
Bringen Sie das Gerät nicht in der Nähe oder über einer Heizquelle an.
Reinigung des Lesegerätes: Befeuchten oder besprühen Sie es nicht mit Wasser oder Reinigungsmitteln sondern wischen Sie es mit einem weichen Tuch oder Handtuch ab.
Lassen Sie Kinder das Gerät nie ohne Aufsicht bedienen.
Bitte beachten Sie, dass die Reinigung des Sensors mit einem Reiniger, Haushaltsbenzin oder Verdünner die Oberfläche beschädigen kann und somit Fingerabdrücke nicht mehr eingelesen werden können.

