

▼ B100PROX-MF V1

IT

xpr

Letto biometrico e di prossimità mifare



MANUALE PER L'UTENTE

SOMMARIO

<u>1. DESCRIZIONE</u>	3
<u>2. SPECIFICHE</u>	3
<u>3. MONTAGGIO</u>	4
<u>4. CABLAGGIO</u>	4
<u>5. COLLEGAMENTO DEI LETTORI BIOMETRICI CON IL CONTROLLER EWS</u>	5
5.1 COLLEGAMENTO DEI LETTORI BIOMETRICI NELLA LINEA DI COMUNICAZIONE RS485 CON I CONTROLLER EWS	5
5.2 COLLEGAMENTO DEI LETTORI BIOMETRICI QUANDO TUTTI I CONTROLLER DISPONGONO DI COMUNICAZIONE TCP/IP	6
5.3 SINTONIZZAZIONE DEL MODULO RS485	6
<u>6. COLLEGAMENTO DEI LETTORI BIOMETRICI A CONTROLLER DI TERZE PARTI</u>	7
6.1 DESCRIZIONE DEI PIN DEI CONVERTITORI	7
<u>7. ACQUISIZIONE</u>	7
<u>8. CONFIGURAZIONE DI LETTORI BIOMETRICI NEL SOFTWARE PROS CS</u>	8
8.1 AGGIUNGERE UN LETTORE BIOMETRICO	8
8.2 ACQUISIRE IMPRONTE DIGITALI DA UN LETTORE	9
8.3 ACQUISIRE IMPRONTE DIGITALI DA UN LETTORE DA TAVOLO	10
8.4 ELIMINARE IMPRONTE DIGITALI	11
8.5 CARICARE IMPRONTE DIGITALI NEI LETTORI BIOMETRICI	11
8.6 AGGIORNAMENTO DEL FIRMWARE	12
8.7 MODALITÀ DI INSERIMENTO	12
8.7.1 Tessera e dito	12
8.7.2 Tessera o dito	13
8.7.3 Dito	13
8.7.4 Dito su tessera	13
8.8 CARICARE LA CONFIGURAZIONE IN UN LETTORE	13
8.9 IMPOSTAZIONI AVANZATE	14
<u>9. CONFIGURAZIONE DEI LETTORI BIOMETRICI IN BIOMANAGER CS</u>	15
9.1 AGGIUNGERE PORTALE	15
9.2 AGGIUNGERE LETTORE	15
9.3 MODIFICARE LETTORE	16
9.4 ELIMINARE LETTORE	16
9.5 AGGIUNGERE UTENTE	17
9.6 ELIMINARE IMPRONTE DIGITALI	18
9.7 CARICARE IMPRONTE DIGITALI NEI LETTORI BIOMETRICI	18
9.8 WIEGAND PERSONALIZZATA	19
<u>10. DESCRIZIONE DEL PROTOCOLLO WIEGAND</u>	20
<u>11. PRECAUZIONI DI SICUREZZA</u>	20

1. DESCRIPTION

B100PROX-MF V1 è un lettore biometrico è di prossimità Wiegand, per l'accesso alle applicazioni di controllo con un'uscita Wiegand programmabile. Consente di archiviare fino a 100 impronte digitali, è in grado di leggere le tessere/tag compatibili con EM4100 o HID ed integra un'uscita Wiegand programmabile (da 8 a 128 bit).

L'uscita dell'interruttore di allarme può attivare il sistema di allarme in caso di un tentativo di aprire o rimuovere l'unità dalla parete.

Se si utilizzano controller di terze parti, il collegamento tra i lettori biometrici ed il PC avviene tramite un convertitore (da CNV200-RS485 a USB o da CNV1000-RS485 a TCP/IP). È necessario solo un convertitore per ciascun sistema (un convertitore per 1, 2, 3...30, 31 lettori biometrici).

L'uscita dell'interruttore antimanomissione può far saltare il sistema di allarme se dovesse verificarsi un tentativo di aprire o rimuovere l'unità dalla parete.

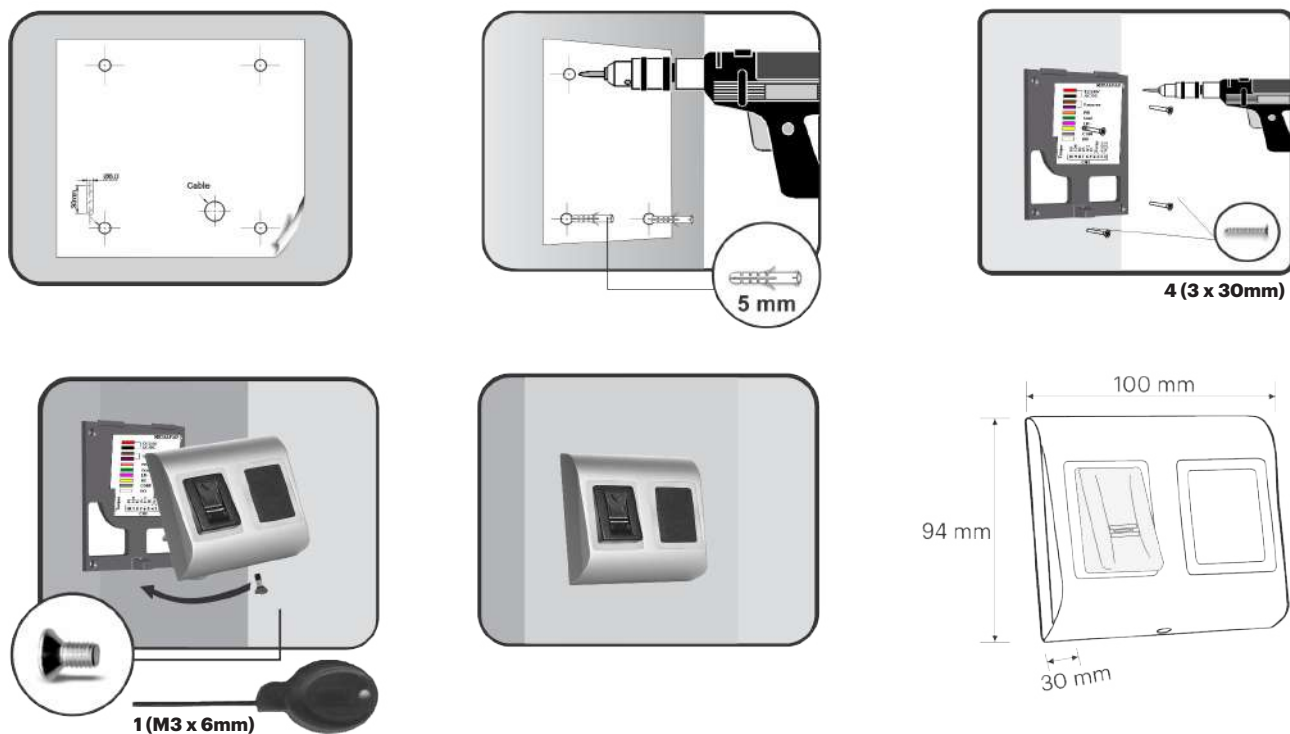
Il sensore integra un hardware di rilevamento dedicato che agevola il rilevamento dei tentativi di "spoofing". Questi dati sono incorporati nel flusso dei dati immagine ed elaborati sul processore. Il sistema è in grado di rilevare e annullare meccanismi noti per la falsificazione delle impronte, ad esempio dita sagomate "gomgnose".

Il rivestimento della superficie del sensore TouchChip protegge da graffi e abrasioni dovuti al normale contatto con le dita ed eventuali contatti accidentali con le unghie.

2. SPECIFICHE

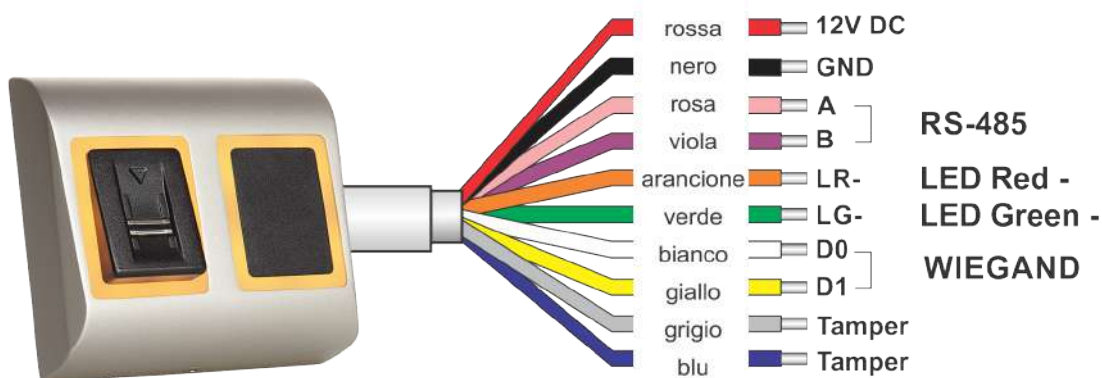
Capacità impronte digitali	Fino a 100 impronte digitali
Tecnologia	Biometria e Mifare (13,56Mz)
Utilizzo	Al chiuso
Autenticazione	Dita, tessera, dita e/o tessera, dito su tessera
Impronte digitali per utente	1-10 impronte digitali
Tipo di lettura di prossimità	Mifare Classic 1K & 4K, Ultralight, Desfire; dito su tessera (Classic e Desfire)
Distanza di lettura	Da 1.5 a 5.5 cm
Interfaccia	Wiegand da 8 a 128 bit; Default: Wiegand a 26 bit
Programmazione protocollo	Mediante software PROS CS (sistema EWS) e BIOMANAGER CS (tutti i sistemi per il controllo dell'accesso)
Distanza cavo	150m
Tipo di sensore di impronte digitali	Capacitativo a scorrimento
Tempo d'identificazione 1:1000	970 msec, incluso il tempo di riconoscimento delle caratteristiche
Acquisizione impronta digitale	Da lettore o da lettore USB da tavolo
Collegamento del pannello	Via cavo, 0.5 m
LED verde e rosso	Controllati esternamente
LED arancione	Modalità inattiva
Cicalino ON/OFF	Si
Retroilluminazione ON/OFF	Sì, tramite le impostazioni da software
Interruttore allarme	Si
Assorbimento	Max. 160mA
Protezione IP	IP54 (solo uso interno)
Alimentazione	9-14V DC
Temperatura di esercizio	Da 0 °C a +50 °C
Dimensioni (mm)	100 x 94 x 30
Alloggiamento	ABS
Umidità di esercizio	Da 5% a 95% UR senza condensa

3. MONTAGGIO



La temperatura di esercizio del dispositivo è tra 0°C e + 50°C. XPR non garantisce la funzionalità del prodotto se non vengono seguite le misure e i suggerimenti su indicati.

CABLAGGIO



12V DC	9-14V DC
GND	ground
A	RS-485 A
B	RS-485 B
LR-	Red LED -
LG-	Green LED -
D1	Data 1
D0	Data 0
Tamper	Tamper Switch(NO)
Tamper	Tamper Switch(NO)

rossa, verde, arancione



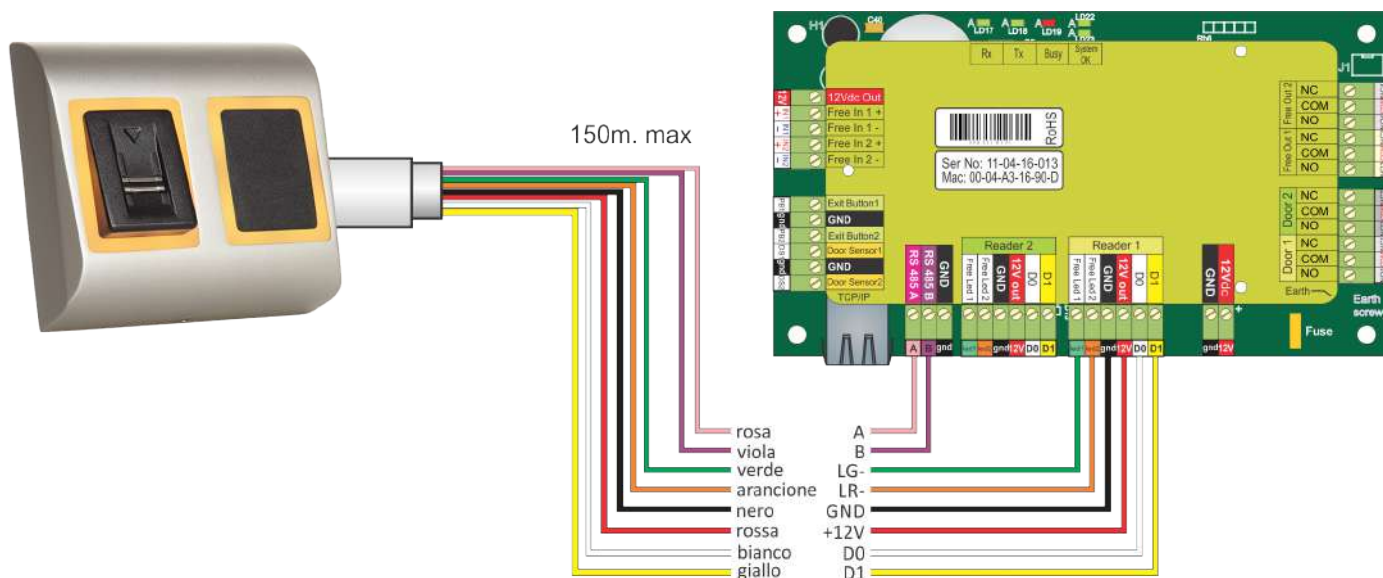
DIP Switch

- 2 - not used
- 1 - Convert 7byte UID to 4byte UID

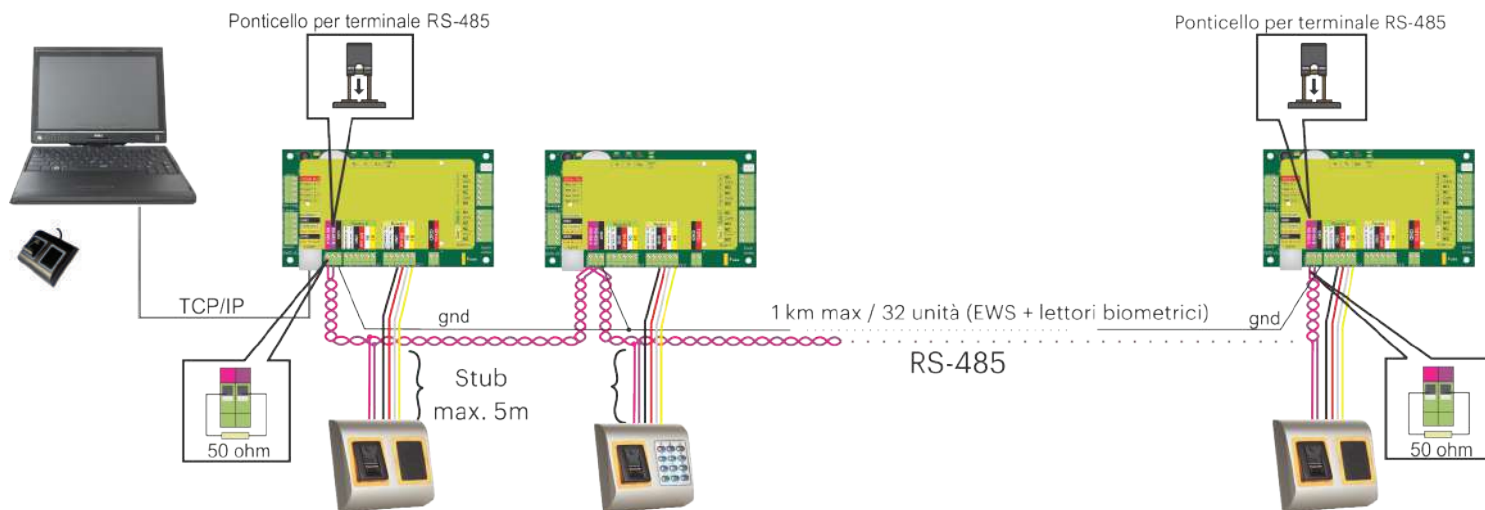
Note: The conversion from 7byte ID to 4 byte ID is only possible with cards that have 7 byte ID Number. Those are: Mifare plus, Desfire and Ultralight. The number is converted according to NXP algorithm. It corresponds to the number obtained by the USB desktop reader.

5. COLLEGAMENTO DEI LETTORI BIOMETRICI CON IL CONTROLLER EWS

- I lettori biometrici possono essere collegati praticamente a qualsiasi controller conforme agli standard del formato Wiegand (standard Wiegand da 26 bit o Wiegand autodefinito).
- Le linee D0 e D1 sono linee Wiegand e il numero Wiegand viene inviato su di esse.
- La linea RS485 (A, B) viene utilizzata per il trasferimento delle impronte digitali e per le impostazioni del lettore.
- I lettori biometrici devono essere alimentati dal controller.
- Se si utilizza un alimentatore diverso per il lettore biometrico, collegare la terra GND da entrambi i dispositivi per assicurare il corretto trasferimento del segnale Wiegand
- Dopo aver collegato e alimentato il lettore, il LED arancione dovrebbe lampeggiare ed emettere 2 segnali acustici. In questo modo si indica che il lettore è acceso e pronto per l'uso.
- L'acquisizione delle impronte digitali viene effettuata dal software del PC. Pertanto i lettori biometrici devono essere collegati al PC.

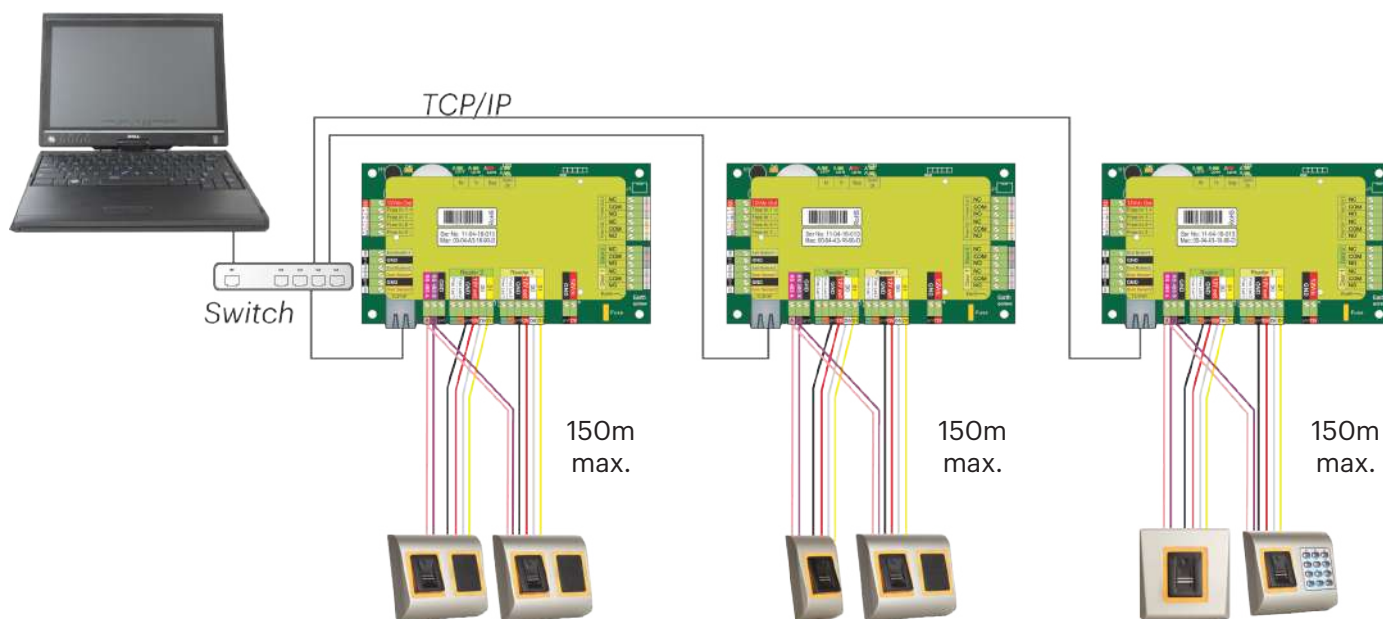


5.1 COLLEGAMENTO DEI LETTORI BIOMETRICI NELLA LINEA DI COMUNICAZIONE RS485 CON I CONTROLLER EWS



- I lettori biometrici vengono collegati mediante bus RS485. Lo stesso bus RS485 al quale sono collegati i controller EWS.
- Il numero massimo di unità in una stessa rete (EWS + lettori biometrici) è 32.
- Se fosse necessario collegare in una sola rete più di 32 unità, utilizzare un HUB RS485 per effettuare la connessione.
- La linea RS485 dovrebbe essere configurata a catena (modalità daisy chain), NON a stella. Se fosse necessario effettuare una configurazione a stella in alcuni punti, mantenere le derivazioni dalla struttura centrale della linea RS485 più corte possibile. La lunghezza massima della derivazione dipende dall'installazione (numero totale di dispositivi nella linea RS485, lunghezza totale del cavo, terminale, tipo di cavo, ecc.) pertanto si suggerisce di mantenere le derivazioni più corte di 5 metri, tenendo presente che questa potrebbe essere la possibile causa di errori di comunicazione con il software del PC
- Il cavo deve essere ritorto e schermato, con una sezione incrociata minima di 0,2 m2.
- Collegare la terra (0 V) di ciascuna unità della linea RS485 utilizzando un terzo conduttore nello stesso cavo.
- Lo schermo del cavo di comunicazione tra due dispositivi deve essere collegato a TERRA da UN capo della linea RS485. Utilizzare il capo che dispone di connessione di terra alla rete di messa a terra dell'edificio.

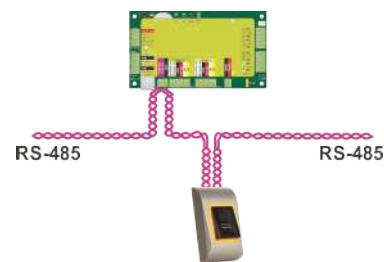
5.2 COLLEGAMENTO DEI LETTORI BIOMETRICI QUANDO TUTTI I CONTROLLER DISPONGONO DI COMUNICAZIONE TCP/IP



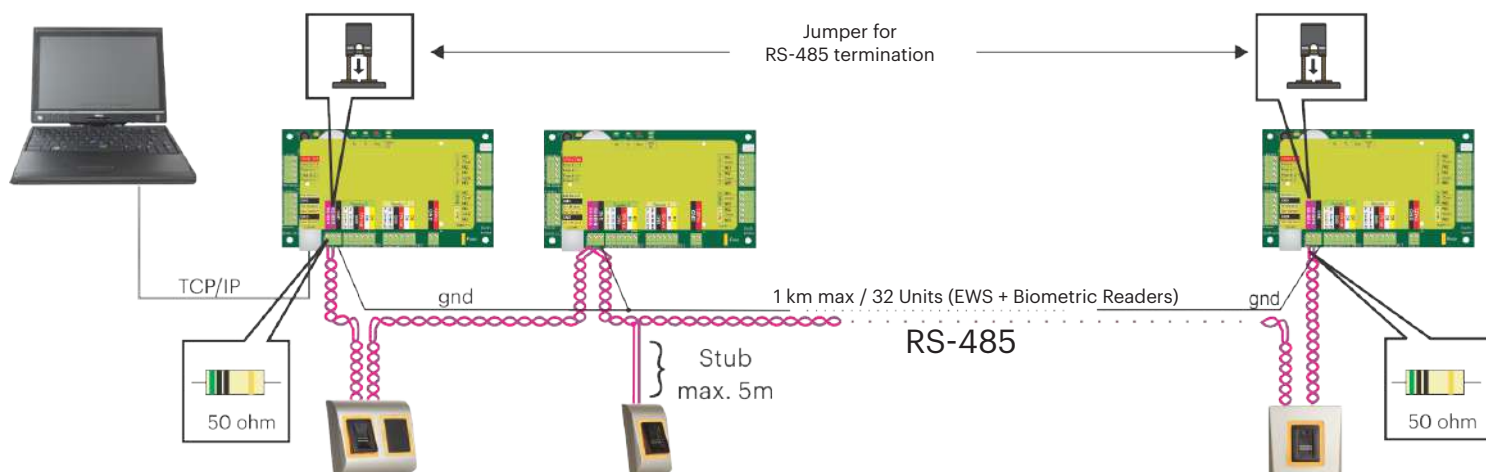
- Se tutti i controller sono collegati via TCP/IP, la rete RS485 diventa locale (dal lettore 1 al controller e da quest'ultimo al lettore 2).
- Collegare i lettori direttamente ai terminali RS485 di ciascun controller.
- Se la distanza lettore-controller è molta (50 metri) e la comunicazione con il lettore non può avvenire, terminare la rete RS485 chiudendo il ponticello del controller EWS o come descritto nel capitolo 4.

NOTA: questa è la configurazione consigliata se si dispone di diversi lettori biometrici nella stessa rete. Questa configurazione NON RICHIEDE la presenza di resistenze di terminazione.

Se tutti i controller comunicano via TCP/IP è agevole collegare i lettori biometrici. Se i controller comunicano via RS485, è arduo mantenere la catena (daisy chain) della rete RS485. È complicato collegare i lettori biometrici in tale contesto. Consultare lo schema seguente.



5.3 SINTONIZZAZIONE DEL MODULO RS485

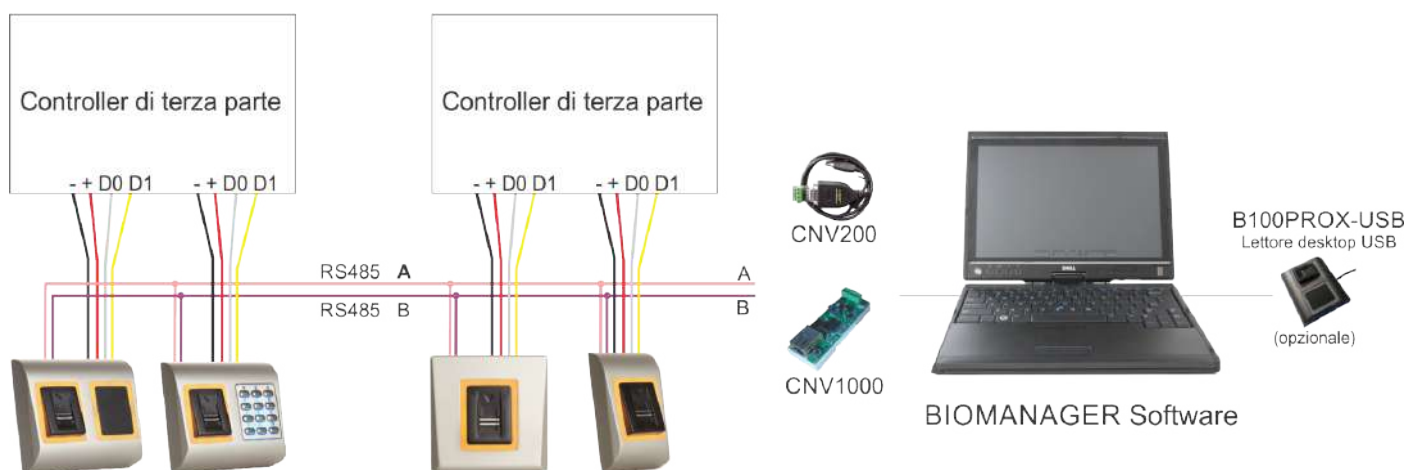


Resistenze di terminazione RS485

- Terminare entrambe le estremità della linea con una resistenza da 120 ohm. Se l'estremità della linea è EWS, utilizzare la resistenza incorporata (120 ohm) chiudendo il ponticello. - Se la comunicazione non è stabile e stabile, utilizzare le resistenze esterne fornite nel kit dell'hardware.

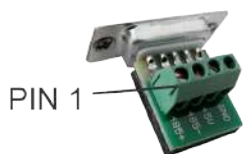
Se si utilizza un cavo compatibile CAT 5, nella maggior parte dei casi, il terminale realizzato con la resistenza esterna da 50 ohm o con una combinazione di resistenza esterna da 50 ohm e resistenza di terminazione dalla EWS (120 ohm) potrebbe rappresentare la soluzione.

6. COLLEGAMENTO DEI LETTORI BIOMETRICI A CONTROLLER DI TERZE PARTI



- Collegare D0, D1, Gnd e +12V al controller di terze parti.
- Collegare la Linea RS485 (A, B) al convertitore. Collegare il convertitore nel PC.
- L'acquisizione delle impronte digitali viene effettuato dal software PC. Deve essere effettuata la connessione tra Lettore biometrico e PC.
- I Lettori biometrici comunicano tra di loro tramite RS485 e col Software PC tramite un Convertitore.
- La Linea RS485 deve avere configurazione daisy chain, NON a stella. Mantenere le derivazioni dal backbone RS485 più corte possibile (non oltre 3 metri)
- Occorre un solo convertitore per ogni installazione, e non un convertitore per ogni lettore.

6.1 DESCRIZIONE DEI PIN DEI CONVERTITORI



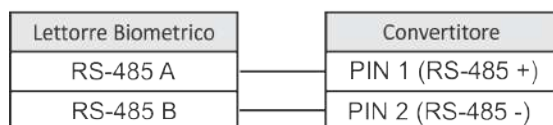
CNV200

Convertitore da RS485 a USB
Richiede l'installazione come dispositivo USB seriale (fare riferimento al manuale CNV200) I driver si trovano sul web site

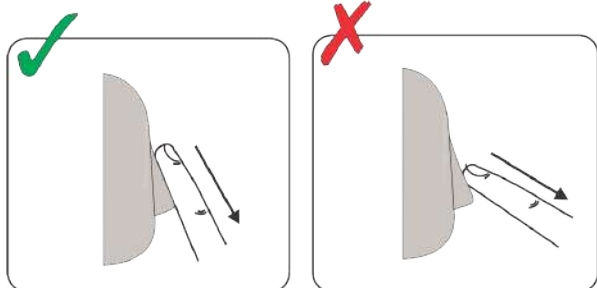


CNV1000

Convertitore da RS485 a TCP/IP
Non richiede installazione. Indirizzo IP impostato da browser internet



7. ACQUISIZIONE



Seguire le istruzioni successive per informazioni su come strisciare le dita
A cominciare dalla prima falange, collocare il dito prescelto sul sensore swipe e spostarlo verso di sé, con un movimento uniforme e omogeneo.

Risultato:

Se lo strisciamento è corretto: il LED di stato a tre colori diventa verde + bip di conferma (bip breve + bip lungo)
Se lo strisciamento è errato o letto male: il LED di stato a tre colori diventa rosso + bip di errore (3 bip brevi)

8. CONFIGURAZIONE DEI LETTORI BIOMETRICI NEL SOFTWARE PROS CS

8.1 AGGIUNGERE UN LETTORE BIOMETRICO

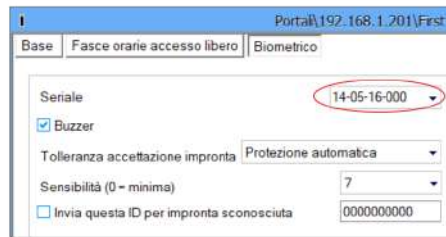
1. Espandere l'elemento Porta per visualizzare i lettori
2. Fare clic con il tasto destro sul lettore e selezionare Properties (proprietà) (8.1)
3. Nella scheda Basic (base), selezionare "B100-XX" come "Type" (tipo) di lettore. (8.2)
4. Dopo aver selezionato il tipo, verrà visualizzata una terza scheda, "Biometric" (biometrico). Selezionare questa scheda ed impostare il numero di serie del lettore biometrico. (8.3)

Nota importante: Il numero di serie del lettore si trova su un adesivo situato all'interno del lettore stesso, sulla scatola della confezione, oppure può essere cercato tramite il software (clic destro su portal/search devices/readers (portale/cerca dispositivi/lettori)). (8.4 e 8.5)

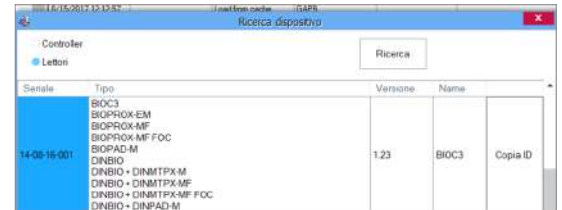
Per verificare se il lettore è online, fare clic con il tasto destro sul lettore e selezionare "Check version" (verifica versione). Nella finestra degli eventi può apparire un messaggio "Device ON Line, Type: B100" (linea del dispositivo ON, Tipo: B100) (8.6)



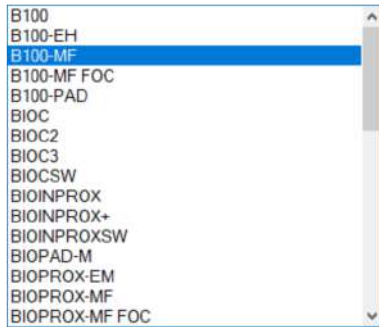
8.1



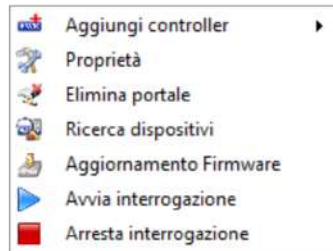
8.3



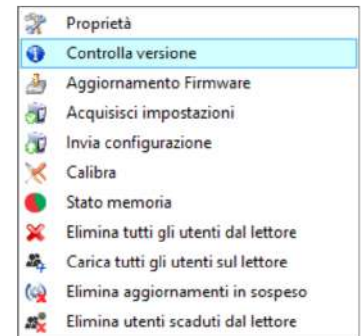
8.5



8.2



8.4



8.6

8.2 ACQUISIRE IMPRONTE DIGITALI DA UN LETTORE

1. Aprire la finestra dell'utente e creare un nuovo utente.
Fare clic su "New User" (nuovo utente), inserire un nome e un ID (numero della tessera) (8.7)
2. Selezionare la scheda "Biometric" (biometrico)
3. Selezionare il lettore (facendo clic con il tasto sinistro) dal quale effettuare l'acquisizione. (8.8)
4. Fare clic con il tasto destro sull'impronta digitale e selezionare Enroll (acquisire). (8.9)
5. Nei successivi 25 secondi scorrere il dito sul lettore selezionato minimo 5 volte. Il polpastrello diventerà rosso. (8.10)
6. Ripetere i punti 4 e 5 per ciascun dito da acquisire.
7. Fare clic su "Save New" (salva nuovo) per inviare automaticamente l'impronta a tutti i lettori biometrici ai quali l'utente ha accesso, ad es. a tutti i lettori in base al livello di accesso assegnato all'utente.

Esempio:

Se l'utente dispone del livello Accesso "Illimitato" le impronte digitali verranno inviate a tutti i lettori; se l'utente dispone del livello di Accesso solo per il Lettore 1 e il Lettore 3, le impronte digitali verranno inviate solo a questi due lettori.

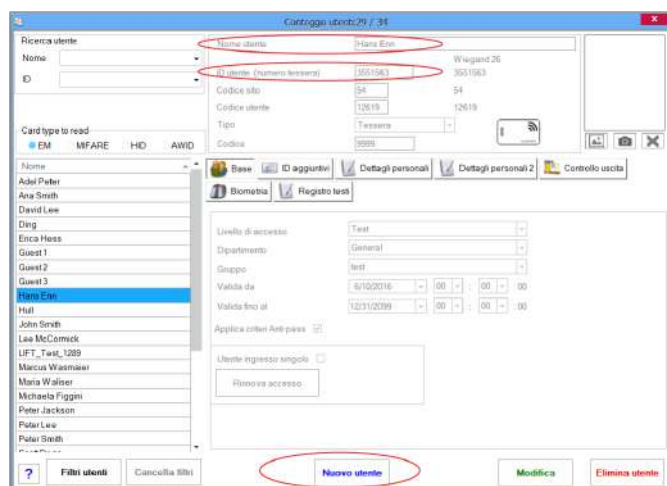
Nota:

Per verificare che tutte le impronte digitali siano state inviate al lettore, fare clic con il tasto destro sul lettore e selezionare "Memory Status" (stato della memoria). (8.11)

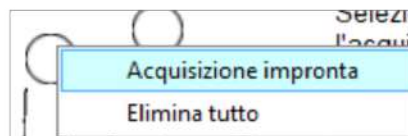
Nella finestra degli eventi verrà visualizzata una linea che indica il numero di impronte digitali memorizzate nel lettore. (8.12)

Nota:

Se per un utente vengono aggiunte più impronte digitali, tutte invieranno lo stesso codice Wiegand al controller, quello scritto nel campo ID utente (numero della tessera).



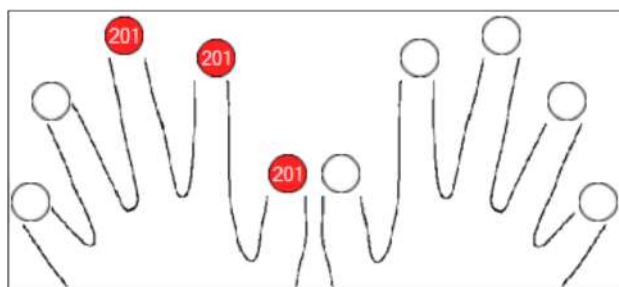
8.7



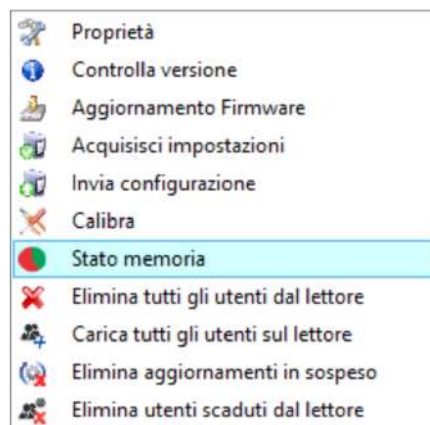
8.9



8.8



8.10



8.11

Letto	Porta	Evento
B100		Impronte acquisite: 2

8.12

8.3 ACQUISIZIONE DI IMPRONTE DIGITALI DAL LETTORE DA TAVOLO

Collegare il lettore da tavolo swipe al PC. Se il dispositivo non viene installato automaticamente, utilizzare i driver del sito web. Si installa come un dispositivo USB. Quando il lettore da tavolo si installa, viene visualizzato automaticamente nel software. (8.13)

1. Aprire la finestra dell'utente e creare un nuovo utente.
Fare clic su "New User" (nuovo utente), inserire nome e ID (numero della tessera). (8.7)
2. Selezionare la scheda "Biometric" (biometrico)
3. Selezionare il lettore da tavolo swipe USB (facendo clic con il tasto sinistro). (8.8)
4. Fare clic con il tasto destro sull'impronta digitale e selezionare Enroll (acquisire). (8.9)
5. Nei successivi 25 secondi scorrere il dito sul lettore selezionato minimo 5 volte. Il polpastrello diventerà rosso. (8.10)
Durante questi 25 sec. il lettore lampeggerà in arancione.
6. Ripetere i punti 4 e 5 per ciascun dito da acquisire.
7. Fare clic su "Save New" (salva nuovo) per inviare automaticamente l'impronta a tutti i lettori biometrici ai quali l'utente ha accesso, ad es. a tutti i lettori in base al livello di accesso assegnato all'utente.

Esempio:

Se l'utente dispone del livello Accesso "Illimitato" le impronte digitali verranno inviate a tutti i lettori; se l'utente dispone del livello di Accesso solo per il Lettore 1 e il Lettore 3, le impronte digitali verranno inviate solo a questi due lettori.

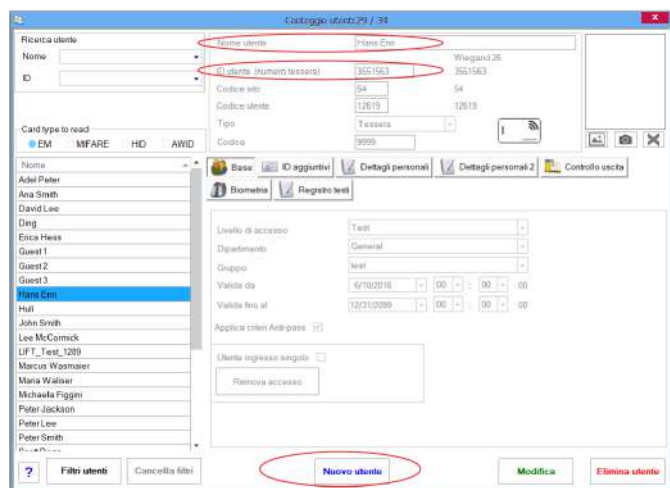
Nota:

Per verificare che tutte le impronte digitali siano state inviate al lettore, fare clic con il tasto destro sul lettore e selezionare "Memory Status" (stato della memoria). (8.11)

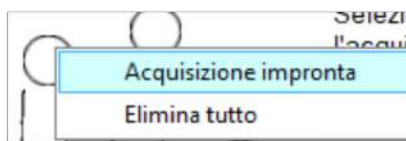
Nella finestra degli eventi verrà visualizzata una linea che indica il numero di impronte digitali memorizzate nel lettore. (8.12)

Nota:

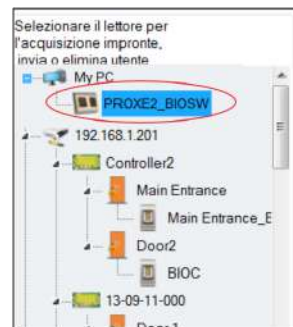
Se per un utente vengono aggiunte più impronte digitali, tutte invieranno lo stesso codice Wiegand al controller, quello scritto nel campo ID utente (numero della tessera).



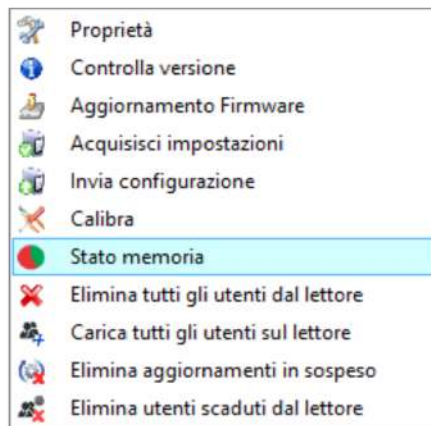
8.7



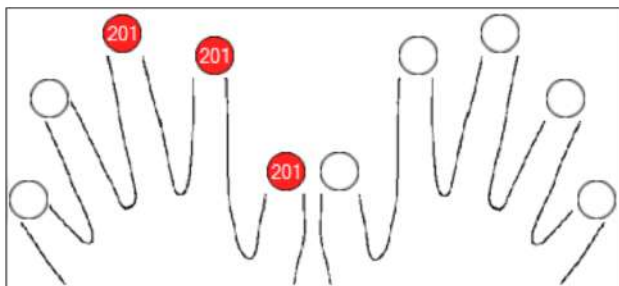
8.9



8.13



8.11



8.10

Letto	Porta	Evento
B100		Impronte acquisite: 2

8.12

8.4 ELIMINARE IMPRONTE DIGITALI

In generale, le impronte digitali vengono memorizzate nel lettore biometrico e nel software. È possibile eliminarle sia nei lettori o da entrambi i posti.

Eliminare un utente dal lettore biometrico

Selezionare l'utente

Fare clic su "Delete User" (elimina utente). L'utente verrà eliminato insieme alle sue impronte digitali sia dal software che dai lettori. (8.14)

Eliminare tutti gli utenti dal lettore biometrico

Fare clic con il tasto destro sul lettore e selezionare "Delete all users from reader" (elimina tutti gli utenti dal lettore) (8.15)

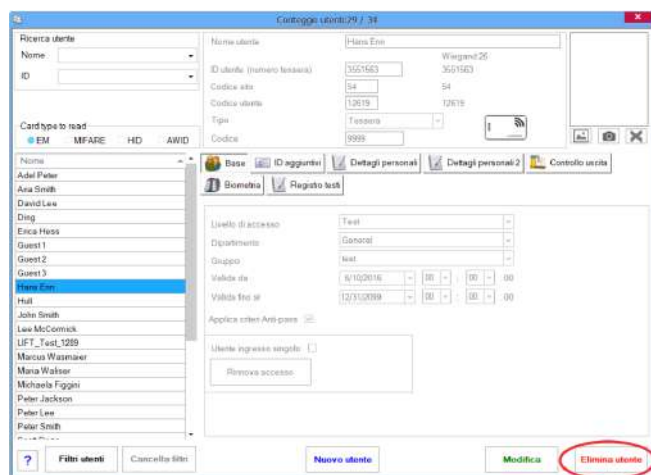
Eliminare una o più impronte digitali

Selezionare l'utente ed aprire la scheda "Biometric" (biometrico)

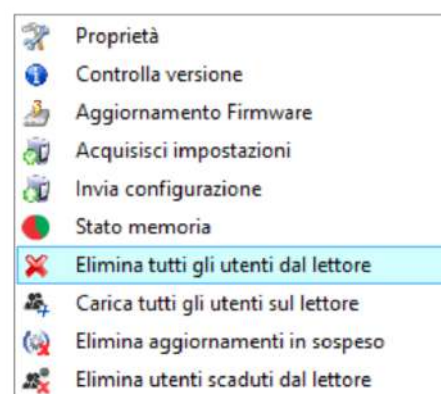
Selezionare l'impronta digitale che si desidera eliminare, fare clic su "Delete" (elimina) per eliminare un'impronta, o su "Delete All" (elimina tutto) per eliminare tutte le impronte digitali dell'utente.

Fare clic su "Save Changes" (salva modifiche).

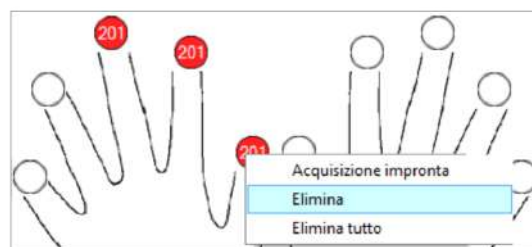
Con questa procedura le impronte digitali dell'utente vengono cancellate sia dal software che dal lettore. (8.16)



8.14



8.15



8.16

8.5 CARICARE IMPRONTE DIGITALI NEI LETTORI BIOMETRICI

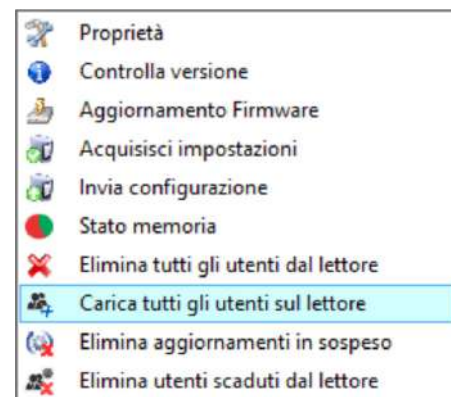
Fare clic con il tasto destro sul lettore biometrico

Selezionare "Upload all users to reader" (carica tutti gli utenti nel lettore)

Mentre ricevono le impronte digitali, i lettori lampeggiano in arancione.

Nota: utilizzare questa funzione quando si modifica o si aggiunge un lettore, se vengono eliminate dal software attività in sospeso o se si dubita che le impronte digitali nella memoria del lettore non siano state sincronizzate con il database del software.

Nell'uso normale, le impronte vengono inviate automaticamente e questa funzione non viene utilizzata.



8.17

8.6 AGGIORNAMENTO DEL FIRMWARE

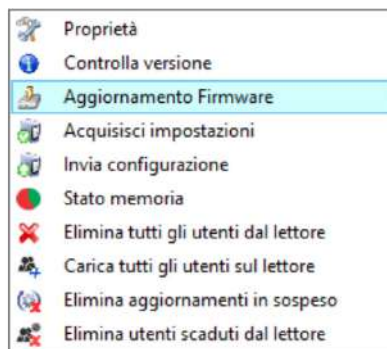
Fare clic con il tasto destro sul lettore e selezionare il menu Firmware update (aggiornamento del firmware) (8.18)

Nella finestra Firmware update (aggiornamento del firmware), fare clic sul pulsante Browse (cerca) (8.19). L'ubicazione predefinita dei file del firmware sarà installata con PROS CS nella cartella "Firmware".

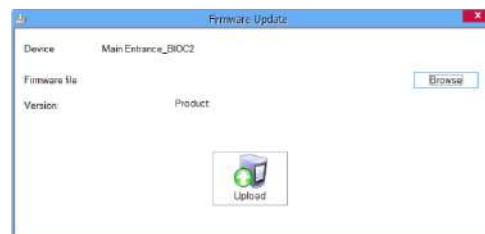
Selezionare il file del firmware con l'estensione ".xhc".

Fare clic sul pulsante Upload (carica)

Importante: Attendere il messaggio che indica il termine dell'aggiornamento. Non spegnere il lettore, il software o qualsiasi dispositivo di comunicazione intermedio durante l'intera procedura.



8.18



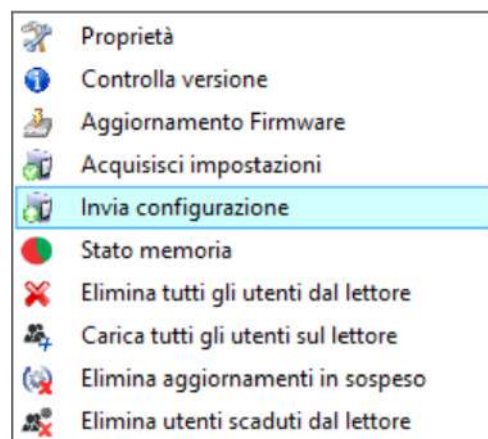
8.19

8.7 INVIO DELLA CONFIGURAZIONE

Fare clic con il tasto destro sul lettore e selezionare il menu di configurazione Send (invia)

Consultare il pannello degli eventi per verificare il flusso di configurazione

Nota: Il lettore biometrico ottiene le impostazioni automaticamente. Questa funzione viene utilizzata se il settore era offline durante l'esecuzione delle modifiche.



8.8 IMPOSTAZIONI AVANZATE

Invia questa ID per:

Impronta sconosciuta invia il codice Wiegand specificato in caso di impronta non riconosciuta.

Fare clic sul pulsante Salva e Esci

Retroilluminazione:

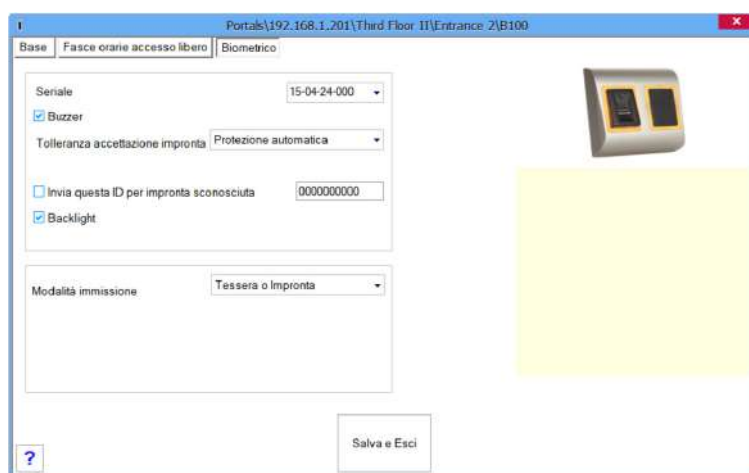
retroilluminazione del dispositivo (ON o OFF)

Cicalino:

cicalino del dispositivo (ON o OFF)

Tolleranza accettazione impronta:

Tolleranza accettata. Il valore raccomandato è "Protezione automatica".

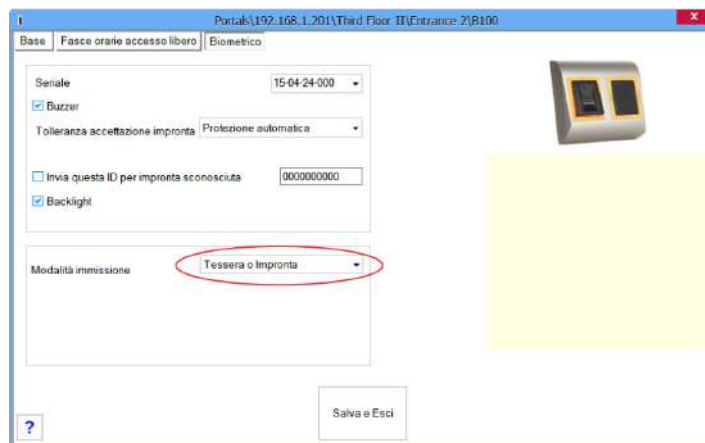


8.9 MODALITÀ DI INSERIMENTO

8.9.1 TESSERA O DITO

Fare clic con il tasto destro del mouse sul lettore biometrico
Selezionare "Proprietà" e accedere alla scheda "Biometrico"
Per la modalità di inserimento, selezionare "Tessera o dito"
(8.20)

Nota: tutte le dita e la tessera trasmetteranno lo stesso numero Wiegand (8.23)



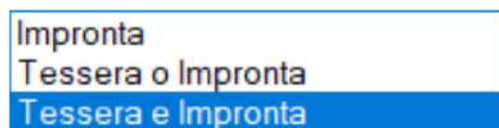
8.20

8.9.2 TESSERA E DITO

Fare clic con il tasto destro del mouse sul lettore biometrico
Selezionare "Proprietà" e accedere alla scheda "Biometrico"
Per la modalità di inserimento, selezionare "Tessera e dito"
(8.21)

Utilizzo della modalità a doppia sicurezza:

Esibire la tessera (es. 88009016), entro 8 secondi; il lettore lampeggia in arancione in attesa di leggere l'impronta del dito. Presentare il dito



8.21

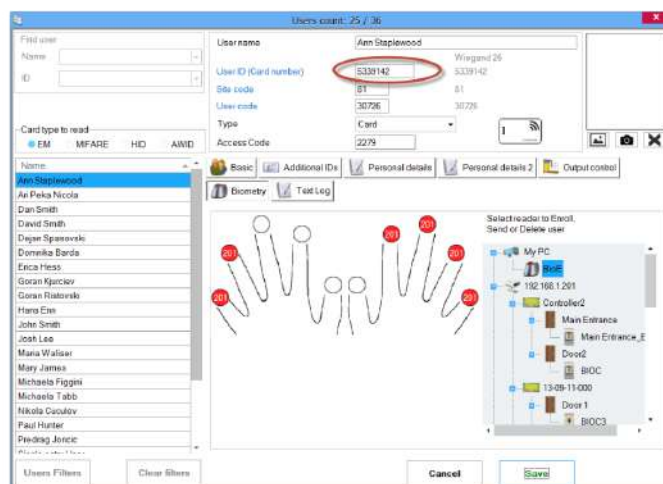
8.9.3 DITO

Fare clic con il tasto destro del mouse sul lettore biometrico
Selezionare "Proprietà" e accedere alla scheda "Biometrico"
Per la modalità di inserimento, selezionare "Dito"
(8.22)

Nota:
in questa modalità il lettore di prossimità diventa inattivo.



8.22



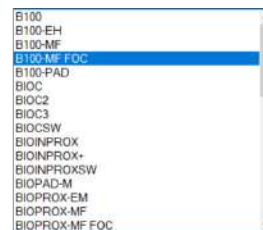
8.23

8.9.4 DITO SU TESSERA

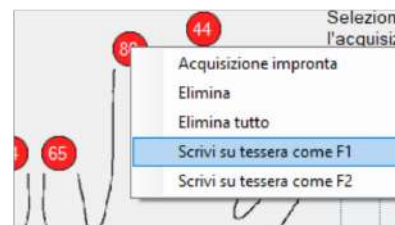
Fare clic con il tasto destro sul lettore biometrico
Selezionare "Properties" (proprietà)
Per "type" (tipo) di lettore selezionare "B100-MF FOC" (8.30)

Scrivere Template (modello) sulla tessera

1. Aprire la finestra Users (utenti)
2. Selezionare un utente esistente o crearne uno nuovo
3. Acquisire 1 o 2 impronte digitali utilizzando il lettore biometrico da tavolo B100PROX-USB
4. Situare la tessera dell'utente sul lettore da tavolo USB.
5. Fare clic con il tasto destro sull'impronta digitale e selezionare "Write to Card as F1" (scrivi su tessera come F1) (8.31)
6. Per inserire il secondo dito nella tessera, passare ad un'altra impronta digitale e selezionare "Write to Card as F2" (scrivi su tessera come F2)
7. Se le impronte digitali non devono essere memorizzate nel database del software, fare clic con il tasto destro sull'impronta digitale e selezionare "Delete all" (cancella tutto)
8. Se vengono modificati dati dell'utente diversi dalle impronte digitali o se le impronte digitali devono essere salvate nel database del software, fare clic su Save (salva), altrimenti passare ad un altro utente o chiudere la finestra se non è necessario gestire nessun altro utente.



8.30



8.31

Nota:

A seconda della tessera Mifare, possono essere selezionate 1 o massimo 2 impronte digitali. Le tessere da 1k possono memorizzare 1 impronta digitale mentre le tessere da 4K possono memorizzarne 2.

Per utilizzare la modalità "Finger on Card" (dito su tessera):

Presentare la tessera Mifare con le impronte digitali scritte su di essa, il lettore emetterà un segnale acustico e lampeggerà.

Presentare il dito sul lettore biometrico

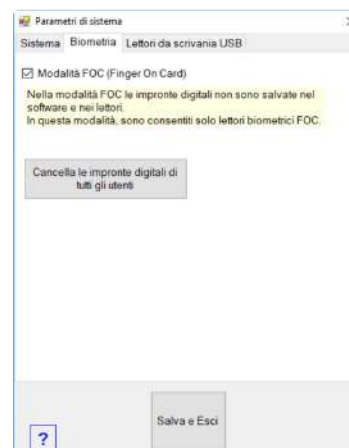
Nota:

In modalità "Finger on Card" (dito su tessera), NON ESISTONO LIMITI sulla capacità delle impronte digitali poiché le impronte vengono memorizzate nella tessera dell'utente e non nel lettore biometrico.

Nota:

In modalità "Finger on Card" (dito su tessera) (FOC), le impronte digitali vengono memorizzate nella tessera e nel database del software.

Se si desidera che non vengano memorizzate nel database, selezionare la casella di verifica in: Settings/System Parameters (parametri di impostazione/sistema) (8.32)



8.32

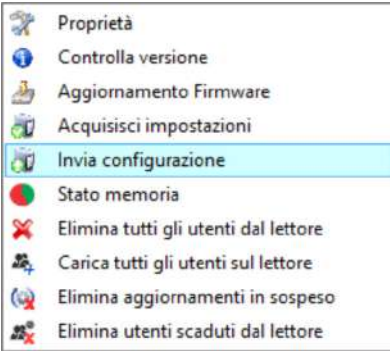
Se il lettore è online, una nuova linea viene aggiunta nella tabella eventi

Ora	Portale	Controller	Lettore	Porta	Evento	Utente
8/16/2017 12:46:32	test		Main Entry		Dispositivo in linea	Tipo: B100 Versione: 1.8

il lettore non è online, la seguente linea viene aggiunta nella tabella eventi

Ora	Portale	Controller	Lettore	Porta	Evento	Utente
8/16/2017 12:47:33	test		Server Room		Nessuna risposta	

Se il lettore è online, fare un clic destro su Lettore e selezionare **Caricamento configurazione**



Verificare nella tabella dell'evento se la configurazione è avvenuta con successo

Ora	Portale	Controller	Lettore	Porta	Evento	Utente
8/16/2017 12:45:17	test		Main Entry		Configura Wiegand	Successo
8/16/2017 12:45:16	test		Main Entry		Configura livello di tolleranza	Successo
8/16/2017 12:45:16	test		Main Entry		Configura parametri	Successo

9.3 MODIFICARE LETTORE

Fare clic con il tasto destro sul lettore e selezionare Properties (**proprietà**)



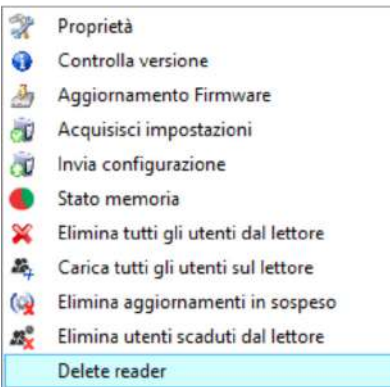
Verificare nella tabella dell'evento se la configurazione è avvenuta con successo

Ora	Portale	Controller	Lettore	Porta	Evento	Utente
8/16/2017 12:42:37	test		15-04-24-000		Configura Wiegand	Successo
8/16/2017 12:42:37	test		15-04-24-000		Configura livello di tolleranza	Successo
8/16/2017 12:42:36	test		15-04-24-000		Configura parametri	Successo
8/16/2017 12:41:51	test		14-05-16-000		Configura Wiegand	Successo
8/16/2017 12:41:51	test		14-05-16-000		Configura sensibilità2	Successo
8/16/2017 12:41:51	test		14-05-16-000		Configura sensibilità	Successo

Modificare le proprietà del lettore e fare clic sul pulsante Save (**salva**)

9.4 ELIMINARE LETTORE

Fare clic con il tasto destro sul lettore e selezionare Delete reader (**elimina lettore**)



Time	Portal	Controller	Reader	Door	Event
10/28/2015 14:27:19	Konvertor_192.168.		asfdasd		Reader deleted

9.5 AGGIUNGERE UTENTE

1. Aprire la finestra dell'utente e creare un nuovo utente.

Fare clic su "New User" (nuovo utente), inserire un nome e un ID (numero della tessera) (8.7)

2. Selezionare il lettore (facendo clic con il tasto sinistro) dal quale effettuare l'acquisizione. (8.8)

3. Fare clic con il tasto destro sull'impronta digitale e selezionare Enroll (acquisire). (8.9)

4. Nei successivi 25 secondi scorrere il dito sul lettore selezionato minimo 5 volte. Il polpastrello diventerà rosso. (8.10)
Durante questi 25 sec. il lettore lampeggerà in arancione.

5. Ripetere i punti 4 e 5 per ciascun dito da acquisire.

6. Fare clic su "Save New" (salva nuovo) per inviare automaticamente l'impronta a tutti i lettori biometrici ai quali l'utente ha accesso, ad es. a tutti i lettori in base al livello di accesso assegnato all'utente.



Esempio:

Se l'utente dispone del livello Accesso "Illimitato" le impronte digitali verranno inviate a tutti i lettori; se l'utente dispone del livello di Accesso solo per il Lettore 1 e il Lettore 3, le impronte digitali verranno inviate solo a questi due lettori.

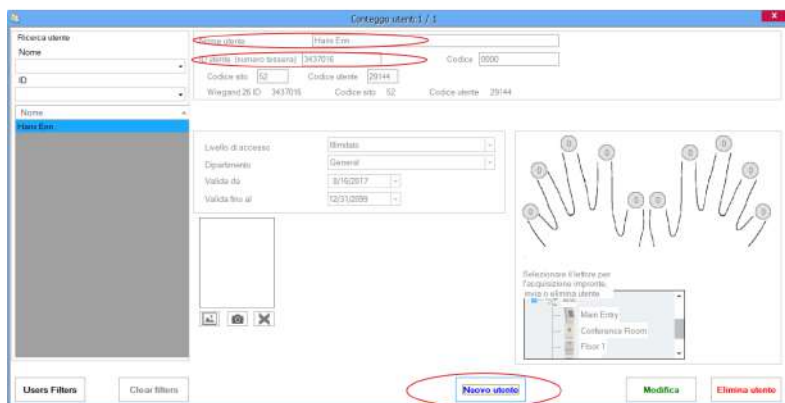
Nota:

Per verificare che tutte le impronte digitali siano state inviate al lettore, fare clic con il tasto destro sul lettore e selezionare "Memory Status" (stato della memoria). (8.11)

Nella finestra degli eventi verrà visualizzata una linea che indica il numero di impronte digitali memorizzate nel lettore. (8.12)

Nota:

Se per un utente vengono aggiunte più impronte digitali, tutte invieranno lo stesso codice Wiegand al controller, quello scritto nel campo ID utente (numero della tessera).

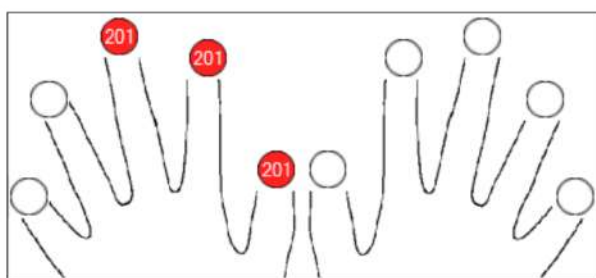


8.7

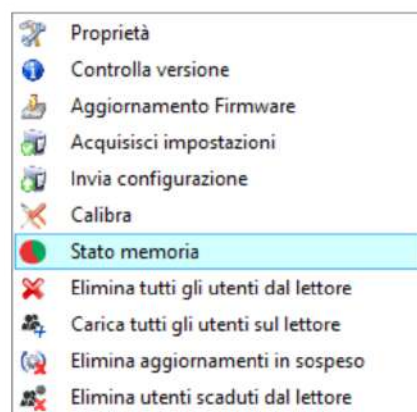


8.9

8.8



8.10



8.11

Lettore	Porta	Evento
B100		Impronte acquisite: 2

8.12

9.6 ELIMINARE IMPRONTE DIGITALI

In generale, le impronte digitali vengono memorizzate nel lettore biometrico e nel software. È possibile eliminarle sia nei lettori o da entrambi i posti.

Eliminare un utente dal lettore biometrico

Selezionare l'utente

Fare clic su "Delete User" (elimina utente). L'utente verrà eliminato insieme alle sue impronte digitali sia dal software che dai lettori. (8.14)

Eliminare tutti gli utenti dal lettore biometrico

Fare clic con il tasto destro sul lettore e selezionare "Delete all users from reader" (elimina tutti gli utenti dal lettore) (8.15)

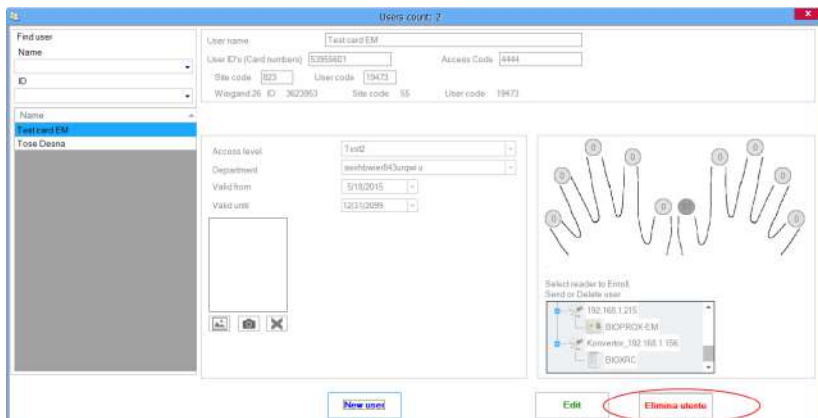
Eliminare una o più impronte digitali

Selezionare l'utente ed aprire la scheda "Biometric" (biometrico)

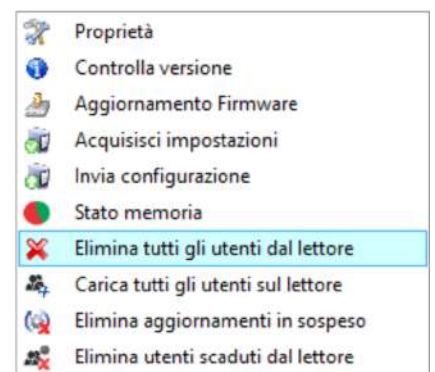
Selezionare l'impronta digitale che si desidera eliminare, fare clic su "Delete" (elimina) per eliminare un'impronta, o su "Delete All" (elimina tutto) per eliminare tutte le impronte digitali dell'utente.

Fare clic su "Save Changes" (salva modifiche).

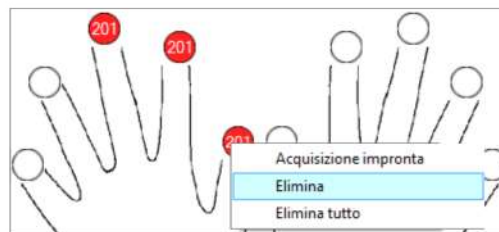
Con questa procedura le impronte digitali dell'utente vengono cancellate sia dal software che dal lettore. (8.16)



8.14



8.15



8.16

9.7 CARICARE IMPRONTE DIGITALI NEI LETTORI BIOMETRICI

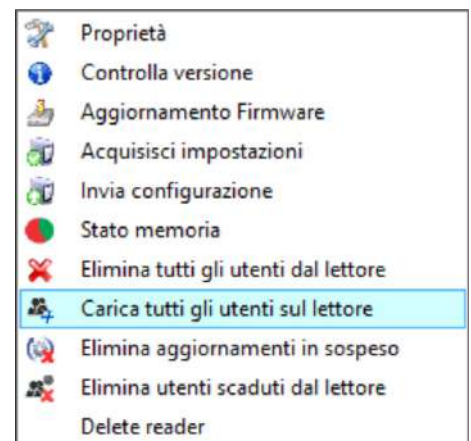
Fare clic con il tasto destro sul lettore biometrico

Selezionare "Upload all users to reader" (carica tutti gli utenti nel lettore)

Mentre ricevono le impronte digitali, i lettori lampeggiano in arancione.

Nota: utilizzare questa funzione quando si modifica o si aggiunge un lettore, se vengono eliminate dal software attività in sospeso o se si dubita che le impronte digitali nella memoria del lettore non siano state sincronizzate con il database del software.

Nell'uso normale, le impronte vengono inviate automaticamente e questa funzione non viene utilizzata.



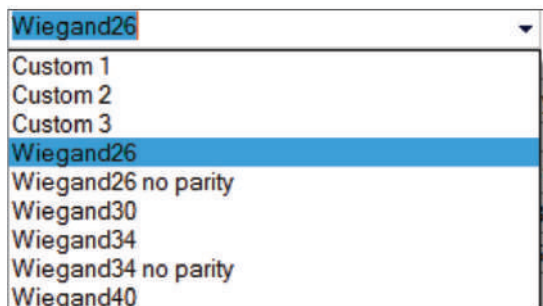
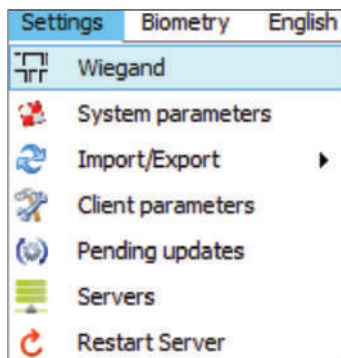
8.17

9.8 WIEGAND PERSONALIZZATA

Biomanager ha impostato Wiegand 26, 30, 34, 40 bit come opzioni standard, lasciandoci 3 impostazioni Wiegand personalizzabili dall'utente.

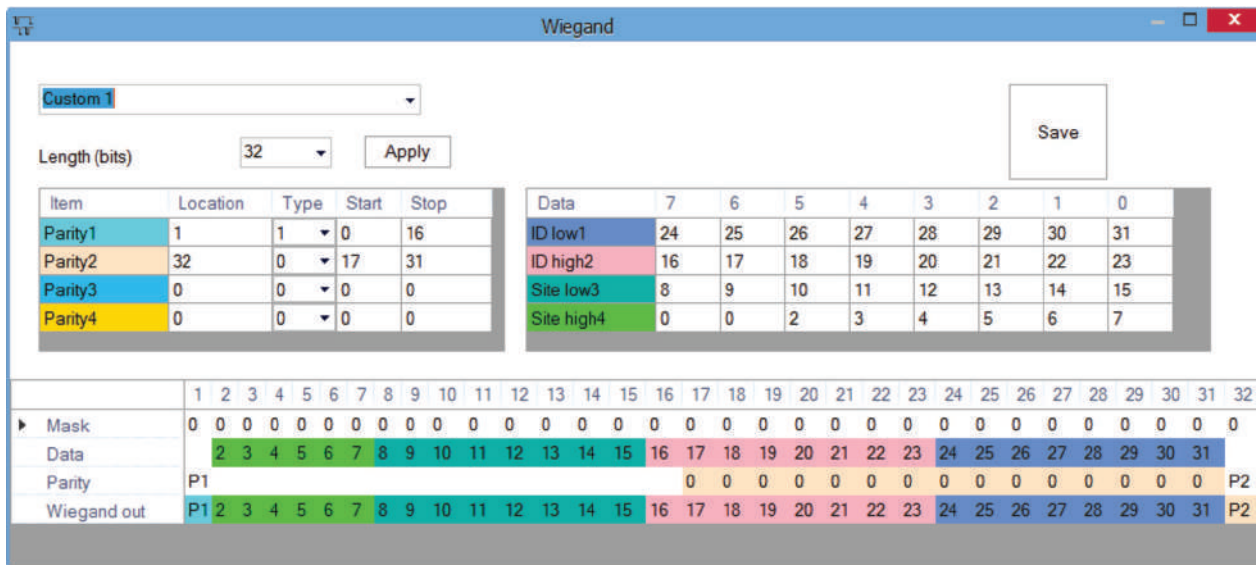
Per personalizzare il formato Wiegand

Selezionare il menu **Wiegand** da **Impostazioni**



Nella finestra di configurazione Wiegand selezionare una voce Personalizzata

Impostare i parametri Wiegand



Fare clic sul pulsante **Salva**

Nota:

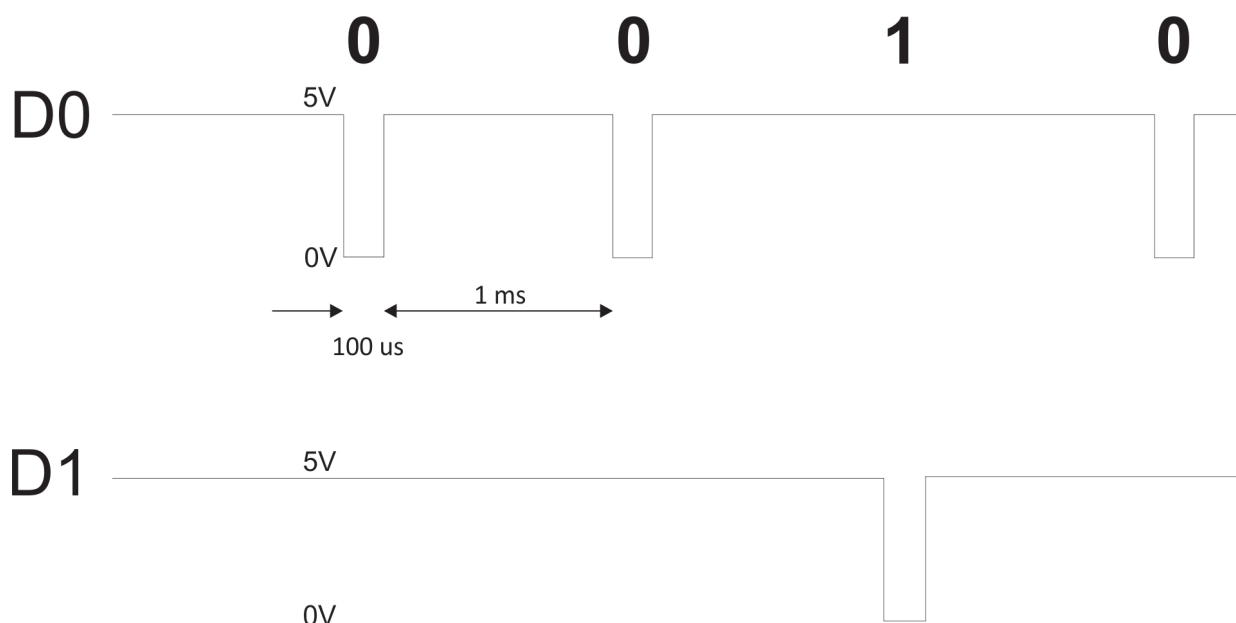
In genere l'utente non deve occuparsi delle impostazioni Wiegand. Sarà cura dell'installatore impostare i parametri, che non dovranno essere modificati in seguito.

Per ulteriori informazioni consultare il **Manuale d'uso BIOMANAGER CS.**

10. DESCRIZIONE DEL PROTOCOLLO WIEGAND

I dati sono inviati sulle linee DATA 0 per logic "0" e DATA 1 per logic "1". Entrambe le linee utilizzano una logica inversa, un impulso basso su DATA 0 indica uno "0" ed un impulso basso su DATA 1 indica un "1". Quando le linee sono alte, non viene inviato alcun dato. Solo 1 delle 2 linee (DATA 0 / DATA 1) può trasmettere impulsi in un determinato momento.

Esempio: dati 0010....



Bit dati 0 = circa 100 us (microsecondi)

Bit dati 1 = circa 100 us (microsecondi)

Intervallo tra due bit dati: circa 1 ms (millisecondi). Entrambe le linee dati (D0 e D1) sono alte.

Descrizione del formato Wiegand 26 bit

Ciascun blocco dati consiste di un primo bit di parità P1, un'intestazione fissa ad 8 bit, 16 bit di codice utente e un secondo bit di parità P2. Segue una descrizione del blocco dati:

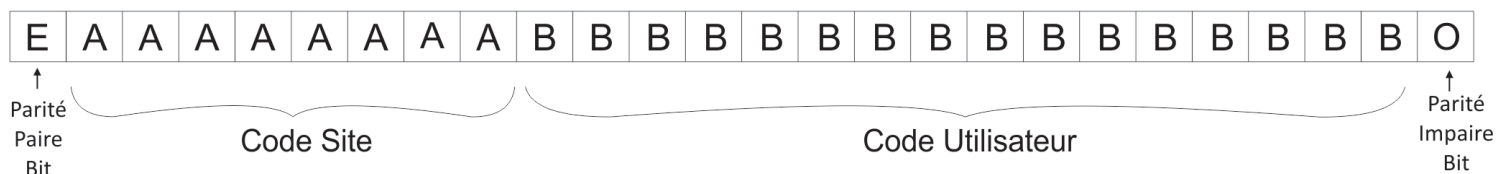
Bit di parità (bit 1) + 8 bit di intestazione + 16 bit per codice utente = 2 byte + Bit di parità (bit 26)

	P1	XXXXXXXX	XXXXYYYY	YYYYYYYY	P2
Esempio:	1	170	31527		0
		10101010	0111101100100111		

Nota: I bit di parità sono calcolati come segue:

P1 = parità pari calcolata sui bit da 2 a 13 (X)

P2 = parità dispari calcolata sui bit da 14 a 25 (Y)



11. PRECAUZIONI DI SICUREZZA

Non installare il dispositivo in un luogo esposto a luce solare diretta senza copertura protettiva.

Non installare il dispositivo e i cavi vicino a una sorgente di forti campi elettromagnetici, ad esempio un'antenna radio-trasmittente.

Non collocare il dispositivo in prossimità o sopra un dispositivo di riscaldamento.

Durante la pulizia, non spruzzare né schizzare acqua o altri liquidi detergenti, ma strofinare con un panno liscio o una salvietta.

Tenere lontano dalla portata dei bambini senza supervisione.

Si noti che se il sensore viene pulito con detergente, benzene o solvente, si danneggerà la superficie e non sarà più possibile inserire le impronte digitali.